

สารบัญ

CHAPTER 1

Website & Responsive Web Design 17

แนวคิด Responsive Web Design	18
หลักการของ Responsive Web Design	19
HTML 5 กับ Responsive Web Design	20
CSS3 กับ Responsive Web Design	21
ทำความเข้าใจเว็บไซต์ (Web Site)	22
Web Site : เว็บไซต์	22
Web Page : เว็บเพจ	23
ส่วนประกอบหลักในหน้าเว็บไซต์	24
ส่วนประกอบหน้าเว็บไซต์แบบ Responsive	25
สเกตซ์โครงสร้างหน้าเว็บไซต์แบบคร่าวๆ	26
การเลือกใช้สีสำหรับเว็บไซต์	27
สีโทนร้อน : Warm Tone	27
สีโทนเย็น : Cool Tone	28
เลือกสีตามความชอบ	29
เลือกสีที่สอดคล้อง	30
เลือกสีตามจินตนาการ	31
กราฟิกและสีสำหรับเว็บแบบ Responsive	32
เลือกใช้สีสำหรับเว็บไซต์อย่างไร	33
เลือกชุดโทนสีจากรูปภาพตัวอย่าง	34
ดูชุดโทนสีจากเว็บไซต์ตัวอย่าง	34

CHAPTER 2

เว็บกราฟิก (Web Graphic) 35

ประเภทของกราฟิก	36
ไฟล์ประเภท .JPG	36
ไฟล์ประเภท .PNG	36
ไฟล์ประเภท .GIF	37
ไฟล์ประเภทมูวี่ .SWF	37
โปรแกรมที่ใช้ออกแบบและเตรียมกราฟิก	38
กราฟิกในเว็บเพจ	40
ตัดภาพด้วยโปรแกรม Paint	42
ย่อขนาดภาพด้วยโปรแกรม Paint	43
ปรับขนาดภาพด้วย Photoshop	44
ปรับแต่งภาพสำหรับเว็บด้วยแอป Photos	45
การแต่งภาพด้วยแอปต่างๆ	48
แอป Adobe Photoshop Express	48
แต่งภาพ/เรียงภาพบนแอป LINE Camera	48
แหล่งรูปภาพในอินเทอร์เน็ต	49
ซื้อรูปภาพจากเว็บ	50
เข้าเว็บที่แจกรูปภาพฟรี	50



CHAPTER 3

สารบัญ

(ต่อ)

สร้างกราฟิกด้วย Photoshop 51

การใช้งาน Photoshop พื้นฐาน	52
เครื่องมือของ Photoshop	53
วิธีการเลือกเครื่องมือใช้งาน	53
เครื่องมือย่อยในกลุ่มต่างๆ บน Toolbox	54
พาเนลเครื่องมือย่อย (Panel)	55
วิธีการเลือกเครื่องมือใช้งาน	56
เปิดรูปภาพใน Photoshop	57
คลิกลากเปิดไฟล์	58
เปิดภาพจากโปรแกรม Adobe Bridge	58
เปิดรูปภาพแบบ Smart Object	59
การลากภาพมาวางในไฟล์ภาพอื่น	60
ตัดภาพแบบสี่เหลี่ยม : Crop	61
ตัดภาพแบบเพอร์สเปกทีฟ :	
Crop Perspective	62
ตัดจากหลังภาพถึงแบบรวดเร็ว :	
Magic Eraser	63
โดคัตตัดต่อภาพเนียนๆ : Selection เลือกภาพ	64
เทคนิคการเลือกสีภาพด้วย Magic Wand	65
เทคนิคตัดต่อภาพแบบง่ายๆ	66
การซ้อนภาพด้วยเลเยอร์มาสก์ (Layer Mask)	67
ตัดต่อภาพเนียนๆ ง่ายๆ ด้วยยางลบ Eraser	68
เทคนิคการซ้อนภาพง่ายๆ	69



การใช้งานเลเยอร์ (Layer)	70
กำหนดเลเยอร์สไตล์ (Layer Style)	72
ลิงค์เลเยอร์เข้าด้วยกัน (Link Layer)	72
ก๊อปปี้เลเยอร์ภาพ (Copy/Duplicate Layer)	73
ก๊อปปี้ภาพบางส่วนไปไว้เลเยอร์ใหม่	73
ย้ายตำแหน่งเลเยอร์	73
ก๊อปปี้เลเยอร์ภาพข้ามไฟล์	74
ลบเลเยอร์	74
เปลี่ยนชื่อเลเยอร์ (Rename Layer)	74
รวมเลเยอร์ภาพ (Merge Layer)	75
รวมเลเยอร์ที่เลือกกับเลเยอร์ล่าง	75
รวมเลเยอร์ที่เลือก	75
การแปลงเลเยอร์ หรือเปลี่ยนชนิดเลเยอร์	76
แปลงเลเยอร์ Background	
เป็นเลเยอร์ธรรมดา	76
แปลงเลเยอร์ธรรมดาให้เป็นเลเยอร์ Background	76
ปรับจากหลังให้เบลอสวยด้วย Lens Blur	77
การใช้งานพาเนล Adjustments และเลเยอร์	78
ปรับสีและแสงให้สวยสดใสด้วย Curves	78
เร่งสีภาพให้สวยสดใสด้วย Hue/Saturation	79
ปรับแสงให้ภาพดูสวยสดใสด้วย Levels	79
แต่งเอฟเฟกต์ภาพสวยๆ ด้วย Filter Gallery	80

CHAPTER 4

สารบัญ (ต่อ)

CHAPTER 5

เตรียมกราฟิกสำหรับเว็บเพจ	81
วางแผนก่อนออกแบบกราฟิก	82
สร้างกราฟิกหัวเรื่องหน้าเว็บเพจ	83
การย่อขนาดรูปภาพ (Resize)	86
เทคนิคการทำภาพหลายๆ ขนาด (Size)	87
เทคนิคการเตรียมภาพไปใช้	90
สไลซ์ (Slice) ภาพแยกเป็นชิ้นๆ	90
ตั้งชื่อภาพแต่ละสไลซ์	91
บันทึกรูปภาพหลายๆ ภาพที่สไลซ์ไว้	92
เทคนิคการเตรียมภาพอื่นๆ	93
สร้างป้ายแบบเนอร์ง่ายๆ	95
แบบเนอร์ขนาดมาตรฐาน	95
ขั้นตอนการทำแบบเนอร์	96
ส่วนประกอบบนพาเนล Timeline	97
ทดสอบการเคลื่อนไหวของแบบเนอร์	97
บันทึกแบบเนอร์ภาพเคลื่อนไหวไปใช้งาน	98
แบบเนอร์แบบภาพสไลด์โชว์	99
การนำแบบเนอร์ภาพเคลื่อนไหวไปใช้ในเว็บเพจ	100
สร้างภาพเคลื่อนไหวแบบอื่นๆ	101
สร้างปุ่มกดขนาดเล็ก	101
ทำภาพเคลื่อนไหวเปลี่ยนแนวรูปภาพ	101
การสร้างข้อความใน Photoshop	102
ลักษณะข้อความใน Photoshop	102
เครื่องมือสร้างข้อความ (Type Tool)	102
เลเยอร์ข้อความ (Type Layer)	102
ออปชันข้อความ	103
เปลี่ยนแนวข้อความ	103
พาเนล Character จัดการกับข้อความ	104
กำหนดสไตล์ข้อความสวยๆ	104
เปลี่ยนสีข้อความ (Text Color)	105
ปรับขนาดและหมุนข้อความ	105
จัดแนวการเรียงข้อความเป็นรูปร่างต่างๆ (Warp Text)	106
เพิ่มเงาข้อความ (Shadow)	106

สร้างเว็บเพจใน Dreamweaver	107
รู้จักกับ Dreamweaver CS6	108
เริ่มต้นกับ Dreamweaver CS6	111
New Blank HTML สร้างเว็บเพจว่างๆ	112
New Fluid Grid : สร้างเว็บเพจ	
แบบ Responsive	113
New CSS File : สร้างไฟล์สไตล์ชีต .CSS	114
สร้าง Dreamweaver Site	115
การแก้ไขเว็บไซต์ (Edit Site)	116
แสดงเว็บเพจในหน้า Browser (บราวเซอร์)	117
แสดงตัวอย่างหน้าเว็บเพจแบบหลายจอ (Multiscreen)	118
ขนาดของเว็บเพจ (Web Page Size)	119
มุมมองการออกแบบเว็บเพจ (View)	120
แสดงเครื่องมือช่วยจัดหน้าเว็บเพจ	122
เลือกการจัดหน้าจอให้เหมาะกับการทำงาน	123
รายละเอียดใน Status Bar และพาเนล Properties	124



CHAPTER 6

สารบัญ (ต่อ)

จัดหน้าเว็บเพจใน Dreamweaver	125
เริ่มต้นสร้างหน้าเว็บเพจใหม่แบบว่างๆ	126
กำหนดขนาด, สีตัวอักษร และสีพื้นหน้าเว็บเพจ	127
เกี่ยวกับ Appearance (CSS) กำหนดฟอนต์, สีอักษร และสีพื้นเว็บเพจแบบสไตล์ช็อก	127
เกี่ยวกับ Appearance (HTML) เลือกฟอนต์, สีอักษร และสีพื้นเว็บเพจ	127
เกี่ยวกับ Headings (CSS) กำหนดสไตล์หัวข้อเรื่อง	128
เกี่ยวกับ Links (CSS) กำหนดสไตล์ข้อความลิงค์	128
เกี่ยวกับ Title/Encoding หัวเรื่องเว็บและ การเข้ารหัสข้อความ	129
HTML โค้ดพื้นฐานของเว็บเพจ	130
กำหนดฟอนต์พื้นฐานเมื่อสร้างเว็บเพจใหม่	131
การกำหนดฟอนต์ด้วย CSS	131
ตัวอย่างการใช้สไตล์ font-family	131
ตัวอย่างการใช้สไตล์ @font-face	131
การใส่ข้อความในเว็บเพจ	132
ใส่ข้อความเพจไตเติล (Title)	132
ใส่ข้อความเนื้อหาเว็บเพจ	133
จัดตำแหน่งข้อความบนหน้าเว็บเพจ (Alignment)	134
กำหนดสีให้กับข้อความ (Text Color)	134
การจัดรูปแบบข้อความแบบบุลเล็ตรายการ	136
เปลี่ยนรูปแบบเครื่องหมายหน้ารายการ	137

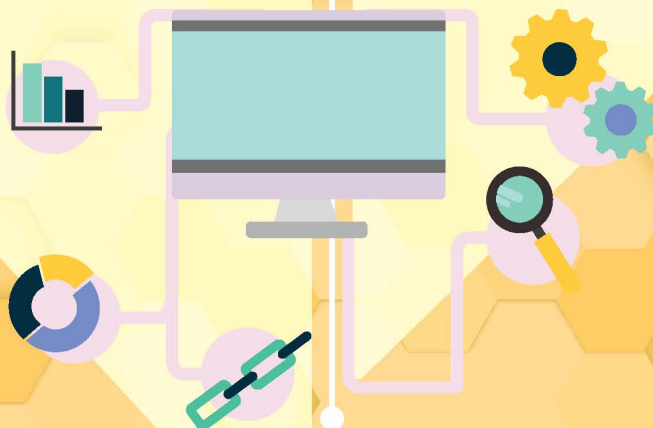


แทรกสัญลักษณ์พิเศษ	138
ตั้งระยะขอบข้อความ (Block Quote)	139
การใส่รูปภาพในเว็บเพจ	140
เทคนิคลดขนาด และบันทึกรูปภาพ ใน Photoshop	140
เทคนิคการเตรียมรูปภาพ	141
ขั้นตอนการแทรกรูปภาพในเว็บเพจ	142
ปิดการแสดงหน้าต่างช่วยเหลือ	144
คุณสมบัติของรูปภาพ	144
แทรกรูปภาพจากพาเนล Files และ Assets	145
ใส่รูปภาพด้วยแท็ก 	146
จัดตำแหน่งรูปภาพด้วยแท็ก <div>	147
ใส่รูปภาพพื้นหลังเว็บเพจ (Background image)	148
วางเลย์เอาต์ก่อนใส่รูปภาพ	149
ออกแบบเว็บเพจเป็นกราฟิกที่ Photoshop	149
สร้างตารางใส่รูปภาพ	150
ตารางรูปภาพกับ Responsive Web	152

CHAPTER 7

สารบัญ (ต่อ)

สร้าง Link Table และ Form	153	สร้างแบบฟอร์มรับข้อมูล	171
การสร้าง Links	154	Input Type ของ Form (เดิม)	171
แท็ก <a> สร้างลิงค์	154	ชนิดของ Input Type ใหม่ใน HTML 5	172
Link Target Attribute : กำหนดหน้าต่าง		ฟอร์มและฟอร์มอ็อลิเมนต์	172
บราวเซอร์แสดงผล	154	สร้าง <form> elements	173
การสร้างลิงค์ข้อความแบบง่าย ๆ	155	สร้างฟิลด์รับข้อความ (Text Field)	174
สร้างลิงค์รูปภาพ (Image Link)	156	สร้างฟิลด์แบบลิสต์เมนู (List/Menu)	174
การสร้าง Links ในหน้าเว็บเพจเดียวกัน	157	สร้างฟิลด์แบบคลิกเลือก Checkbox	174
เติมสีสันให้กับข้อความลิงค์	158	สร้างฟิลด์ตัวเลือก Radio Button	174
สร้าง Links แบบ Image Map	159	สร้างปุ่มกด Button	174
การสร้างลิงค์ไปยังโซเชียลมีเดีย	161	สร้างฟิลด์อัปโหลด File และ Image	176
สร้างปุ่มถูกใจ Like บน Facebook	162	HTML 5 Input Type	177
สร้างโซเชียลปลั๊กอินอื่นๆ	164	สร้างฟอร์ม Search ไปที่ Google	178
การสร้างตาราง (Table)	165	เทคนิคการสร้างฟอร์ม และการจัดตำแหน่ง	180
แท็ก HTML สร้างตาราง	165	แทรกฟิลด์ในฟอร์ม	181
การสร้างตาราง (Table) แบบง่าย ๆ	166	ทดสอบฟอร์มในบราวเซอร์	183
ปรับแต่งตาราง	167	ตัวอย่างฟอร์มรับข้อมูลวันที่แบบต่างๆ	184
จัดรูปแบบตารางด้วยแอตทริบิวต์ style	168	ทดสอบฟอร์มในบราวเซอร์ Microsoft Edge	185
จัดรูปแบบตารางด้วย CSS Styles	169		
การทำงานของ Form บนอินเทอร์เน็ต	170		
โปรแกรมและเว็บเซิร์ฟเวอร์	170		
การเลือกเว็บเซิร์ฟเวอร์สำหรับฟอร์ม	170		



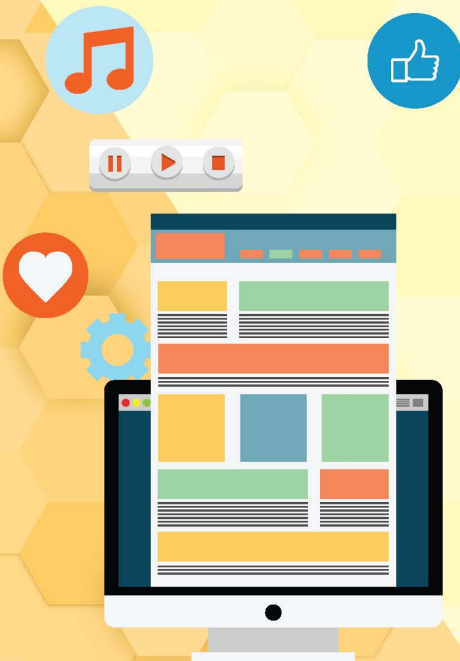
CHAPTER 8

สารบัญ (ต่อ)

CHAPTER 9

แทรกมีเดีย Audio, Video	187
แทรกไฟล์เสียง (Audio) ลงในเว็บไซต์	188
จัดเตรียมไฟล์ข้อมูล	188
ตั้งค่า Parameter เพิ่มเติม	189
HTML 5 <audio> แทรกไฟล์เสียง	190
HTML 5 <video> แทรกวิดีโอคลิป	192
ดึงวิดีโอจาก YouTube มาแชร์ในเว็บไซต์	193
สร้างลิงก์ไปที่ไฟล์วิดีโอ	196
การใส่ Flash Movie ลงในเว็บไซต์	198
ผลลัพธ์ของการใช้อ็ลิมেন্ট <object> และ <embed>	200
ใส่ Flash Video ลงในเว็บไซต์	201

การเขียน HTML 5 Tags	203
HTML คืออะไร	204
HTML 5 แตกต่างจาก HTML	
เวอร์ชันเก่าอย่างไร	204
มีอะไรใหม่ใน HTML 5 บ้าง	205
HTML 5 New Input Type ใหม่สำหรับ การสร้าง Form	206
แท็กที่ถูกตัดออก	206
การเขียนแบบ Semantic Markup ของ HTML 5	207
HTML Editors	208
โครงสร้างพื้นฐานของ HTML 5	209
แท็ก <!doctype>	209
อ็ลิมেন্ট <html>	210
อ็ลิมেন্ট <head>	210
อ็ลิมেন্ট <body>	210
รู้จักกับ Tag และ Element ของ HTML 5	211
การใช้งาน Tag ของ HTML	212
Nested Element : การวางอ็ลิมেন্টซ้อนกัน	212
Empty HTML Elements : อ็ลิมেন্টว่าง	212
HTML Attributes	213
ตัวอย่างการใช้ Attributes	213
การใช้ Element/Tag พื้นฐานของ HTML	214
HTML Headings : แท็ก <h1>...<h6>	
กำหนดข้อความหัวเรื่อง	214
HTML Paragraphs : แท็ก <p> กำหนดย่อหน้า	214
HTML Line Breaks : แท็ก 	
แยกขึ้นบรรทัดใหม่	214
HTML Horizontal Rules : แท็ก <hr>	
สร้างเส้นแนวนอน	214
ใส่ข้อความคอมเมนต์ในโค้ด	214



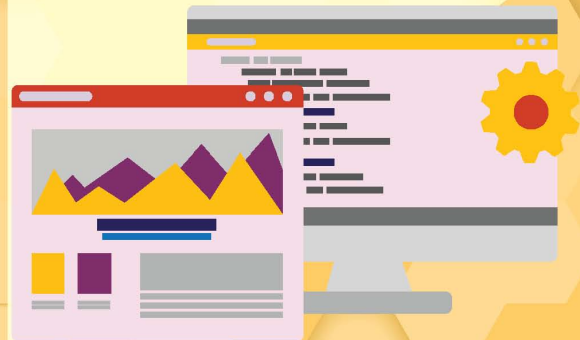
สารบัญ

(ต่อ)

CHAPTER 10

HTML Style Attribute : กำหนด คุณลักษณะสไตล์พื้นหลังและข้อความ	215
ตัวอย่างการใช้งาน	215
HTML Lists : สร้างลิสต์รายการ	216
Unordered HTML Lists :	
ลิสต์รายการแบบบุลเล็ต	216
กำหนด Style Attribute ลักษณะบุลเล็ต	216
Ordered HTML Lists : ลิสต์รายการ ลำดับตัวเลข	217
กำหนด Type Attribute ของแท็ก 	217
HTML Text Formatting :	
แท็กจัดรูปแบบข้อความ	218
สร้าง Block : เนื้อหาด้วยอิลิเมนต์ <div>	
และ 	219
ตัวอย่างการใช้ 	219
ตัวอย่างการใช้ <div>	219
แอตทริบิวต์ของแท็ก <div>	220
ตัวอย่างการใช้ <div> ร่วมกับ CSS Style Sheet	220
ใส่รูปภาพด้วยอิลิเมนต์ 	221
ตัวอย่างการใช้อิลิเมนต์ 	221
เทคนิคการใส่แท็กง่ายๆ ใน Dreamweaver	222
ตัวอย่างการใส่แท็กทั่วไป	222
ตัวอย่างการใส่แท็กที่มี Attributes และ Value (ค่า)	222
HTML Color การระบุค่าสี	223
ศึกษาการใช้งาน HTML เพิ่มเติม	224

HTML จัด Layout Web Page	225
จัด Website Layout ด้วย HTML 5	226
ตัวอย่างการจัดหน้าเว็บเพจด้วย Tag ในกลุ่ม Semantic	228
โค้ด HTML จัดหน้าเว็บเพจ	229
ส่วนของ <header>	229
ส่วนของ <nav> แถบเมนู	229
ส่วนของ <aside>	229
ส่วนของ <section> เนื้อหา	230
ส่วนของ <article> เนื้อหา	230
เนื้อหาในส่วนของ <section>	231
ส่วนของ <footer>	231
สรุปการใช้งาน Tag ในกลุ่ม Semantic	232
การออกแบบเพจเลย์เอาต์	233
จัดเลย์เอาต์แบบ Column (คอลัมน์)	234
การกำหนดจำนวนคอลัมน์	234
การกำหนดเส้นแบ่งคอลัมน์	234
ระบุขนาดของคอลัมน์	234
บราวเซอร์ที่สนับสนุนคอลัมน์	234
ระบุระยะห่างของคอลัมน์	234
ตัวอย่างการจัดเลย์เอาต์ด้วย Column	235
การใช้เลย์เอาต์ Column จัดรูปภาพ	236



CHAPTER 11

สารบัญ

(ต่อ)

การใช้ CSS (Cascading Style Sheet) 237

จัดหน้าเว็บด้วย CSS (Cascading Style Sheet)	238
จุดเด่นของ CSS	238
การใช้ CSS (Cascading Style Sheet)	239
เขียนโค้ด CSS แทรกในโค้ด HTML	239
CSS Panel ใน Dreamweaver	239
CSS บนพาเนล Properties	239
ทำไมต้องเขียน CSS	240
ตัวอย่างการเขียนแท็ก HTML	240
ตัวอย่างการเขียนโค้ด CSS (Cascading Style Sheet)	240
ตัวอย่างการเรียกใช้งาน CSS	240
ลักษณะของสไตล์ CSS	241
รูปแบบการเขียน CSS (CSS Syntax)	242
ประเภทของ CSS Selector	243
Tag Selector/Element Selector	243
ID Selector	243
Class Selector	244
จัดกลุ่ม Selector	244
ใส่คอมเมนต์ (Comment) ให้ CSS	245
ลำดับการทำงานของ CSS (Cascading Order)	245
สร้างสไตล์ CSS แบบง่ายๆ	246
การใช้งานพาเนล CSS Styles	248
กำหนดคุณสมบัติ CSS ด้วย Dreamweaver	249
การเพิ่ม, แก้ไข หรือลบคุณสมบัติ (Property)	251
แก้ไขสไตล์	251
CSS ในมุมมอง Code	252
แก้ไข CSS ในมุมมอง Code	252



สร้าง CSS Style Sheet พื้นฐานให้หน้าเว็บเพจ	253
เขียน CSS Background สไตล์พื้นหลังหน้าเว็บเพจ	255
สร้างไฟล์สไตล์ CSS Style Sheet แบบแยก	256
สร้างไฟล์สไตล์ CSS แบบ Link ในเว็บเพจ	257
ย้ายสไตล์ในหน้าเว็บเพจไปไว้ที่ไฟล์สไตล์ .CSS	258
ตรวจสอบชื่อไฟล์ CSS	258
การสร้าง Link ไปยังไฟล์สไตล์ .CSS	259
ใช้อ็ลลิเมนต์ <link> ลิงค์ไฟล์สไตล์ .css	259
ลิงค์ไฟล์สไตล์ .css จากคำสั่ง Attach Style Sheet	259
การนำไฟล์สไตล์ CSS มาใช้ในเว็บเพจ	260
ชุดคำสั่ง CSS Styles พื้นฐาน	261
CSS Margins กำหนดระยะของขอบด้านต่างๆ	261
CSS Padding	261
CSS Width/Height	262
CSS Max-Width	262
Font Properties คุณสมบัติของฟอนต์	262
การใช้ CSS แบบ Multiple Class	263
การเขียน CSS Links	264

CHAPTER 12

สารบัญ (ต่อ)

จัดหน้าเว็บเพจด้วยสไตล์ชีต CSS	265	การเขียนแถบเมนูให้อยู่ในหน้าจอตลอด (Fix Menu)	284
การใช้ CSS จัดการ Box จากแท็ก <div>	266	เขียน HTML Code	284
CSS Box Model	266	เขียน CSS Code ให้กับแท็ก และ 	284
จัดตำแหน่งด้วย float and clear	269	สร้างเมนูแบบยาว (Scroll Menu)	286
การวางเลย์เอาต์ของ Div	270	เขียน HTML Code	286
ตัวอย่างการจัดเลย์เอาต์ และการเคลียร์	271	เขียน CSS Code ให้กับแท็ก <div>	286
ใช้ overflow จัดเนื้อหาที่ล้นและซ้อนทับกัน	272	CSS Pagination สร้างตัวเลขเลือกหน้าเว็บเพจ	287
การเขียน CSS	272	เขียน HTML แท็ก และ 	287
การเรียกใช้	272	เขียน CSS เพื่อใช้กับแท็ก และ 	287
เมนูลิงค์สวยๆ ด้วย CSS	273	Image Effect : CSS Filters สร้างเอฟเฟกต์ภาพ	289
สร้างแถบเมนูแบบ CSS	274	คุณสมบัติของ Image Filters	289
สร้าง Container เอาไว้คุมแท็กทั้งหมด	276	การเขียน CSS Filters	289
CSS3 สร้างภาพเคลื่อนไหว	278	การระบุค่าของคุณสมบัติรูปภาพ	289
คุณสมบัติ (Property) ของ CSS3 Animation	278	ตัวอย่าง CSS ภาพขาวดำ	290
การเขียน CSS3 Animation	278	การใส่หลายๆ ไฟลเตอร์	290
การกำหนด @keyframes	279	สร้าง Slideshow ให้กับรูปภาพ	291
การเขียน Animation สำหรับบราวเซอร์ต่างๆ	279	เขียน CSS ควบคุมการแสดงผลภาพ	291
ตัวอย่างการเขียน Animation	279	เขียน HTML Code แสดงผลภาพ	292
การสร้างภาพเคลื่อนไหวอย่างง่าย	280	ชุดคำสั่ง JavaScript ควบคุมการเลื่อนภาพ	292
สร้างเอฟเฟกต์ภาพเคลื่อนไหว	281	สร้างเพจแกลลอรี่ภาพ (Photo Gallery)	294
เอฟเฟกต์ขยายขนาดรูปภาพ	281	เขียน CSS Code	294
เขียน CSS Code	281	เขียนแท็ก HTML แสดงผลภาพ	294
เขียน HTML แสดงผลภาพและเรียกใช้ CSS	281	ทดสอบในบราวเซอร์	295
เอฟเฟกต์สีขอบภาพ (Glowing Border)	282	การใส่รูปภาพและข้อความแทรกกัน	296
เขียน CSS Code	282	Inspect : ใช้ตรวจสอบโค้ดใน Google Chrome	297
เขียน HTML แสดงผลภาพและเรียกใช้ CSS	282	Inspect : ใช้ตรวจสอบโค้ดใน IE	298
เอฟเฟกต์สลัดภาพ	283		
เขียน CSS Code	283		
เขียน HTML แสดงผลภาพและเรียกใช้ CSS	283		

CHAPTER 13

สารบัญ (ต่อ)

การสร้าง Responsive Web 299

เทคนิคการออกแบบ Responsive Web Design	300
ออกแบบให้เรียบง่าย	300
เริ่มที่หน้าจอเล็กสุดก่อนเสมอ (Mobile First)	300
กำหนดขนาดแบบ Relative	300
หาจุด Breakpoint แล้วเขียน Media Queries	301
กำหนด Viewport Meta Tag	301
ตรวจสอบกับอุปกรณ์จริงๆ	301
สร้างเว็บ Responsive Web บน Dreamweaver CS6	302
ไฟล์ที่ได้จาก New Fluid Grid Layout	303
ไฟล์ที่เกี่ยวข้อง	303
Multiscreen เปรียบเทียบหลายๆ หน้าจอ	304
ออกแบบโครงสร้างหน้าเว็บเพจ	305
ใส่เนื้อหาและตกแต่ง	307
ทดสอบการแสดงผลในบราวเซอร์	309
การจัดหน้าเว็บเพจตามขนาดหน้าจอ	310
ตรวจสอบผลลัพธ์ใน Multiscreen Preview	316
แสดงตัวอย่างในบราวเซอร์	317
เขียนโค้ดสร้าง Responsive Web เอง	318
1 : กำหนด Viewport Meta Tag	318
2 : กำหนด Media Queries	
ตรวจสอบอุปกรณ์	319
การเขียน Media Queries	320



ตัวอย่างการเขียน Media Queries	320
การหาจุด Breakpoint	321
ตัวอย่างการกำหนดชุด Media Queries	322
ทดสอบ Media Queries บนอุปกรณ์มือถือ	324
การใช้ max-width ตรวจสอบขนาดหน้าจอ	325
การใช้ min-width ตรวจสอบขนาดหน้าจอ	325
3 : การกำหนดขนาดรูปภาพแบบ Fluid Image	326
เทคนิคการกำหนด Breakpoint	328
ทำเมนู Responsive Navigation	329
เขียน CSS กำหนดสไตล์ของเมนู	329
แท็ก HTML สร้างรายการเมนู	330
เขียนโค้ดจาวาสคริปต์เมนู (JavaScript)	330
ทดสอบเมนูตามขนาดหน้าจอ	330
การเขียนแถบเมนูแบบสไลด์ Overlay Nav	332
เขียน CSS กำหนดสไตล์ของเมนู	332
กำหนด @media screen ใช้ขนาดจอภาพ	332
เขียนโค้ดจาวาสคริปต์เมนู (JavaScript)	332
แท็ก HTML สร้างรายการเมนูแบบซ่อน	333
ศึกษา Responsive Web Design เพิ่มเติม	334

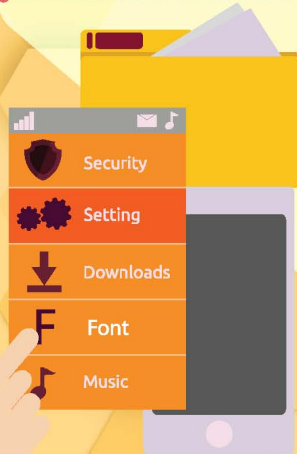
CHAPTER 14

สารบัญ (ต่อ)

CHAPTER 15

การใช้ Web Fonts	335
Web Fonts คืออะไร	336
ฟอนต์ชนิดต่างๆ	336
การเขียน CSS @font-face ทัวไป	337
ตัวอย่างการเขียน @font-face ใน Dreamweaver	337
เตรียมฟอนต์มาใช้งานในเว็บ	338
เว็บไซต์ font.com แจกฟอนต์ฟรี	338
ขั้นตอนการดาวน์โหลดฟอนต์	339
ฟอนต์ฟรีจาก Google Fonts	340
การแปลงฟอนต์ (Convert) เป็นฟอนต์สำหรับเว็บ	342
สร้าง Web Fonts ใน Dreamweaver	344
ขั้นตอนการสร้าง Web Fonts	344
เพิ่มชุดฟอนต์ในรายการ Font list	344
เรียกใช้ฟอนต์จากรายการชุดฟอนต์ (font-family)	345
แก้ไขชุด Web Fonts	346
ลบ Web Fonts	346
สรุปการใช้ Web Fonts	347
การอ่านฟอนต์ใน font-family	347
ผลลัพธ์การใช้ Web Fonts ใน Dreamweaver	348

Upload Website (อัปโหลดเว็บไซต์)	349
Domain Name จดโดเมนเนม	350
ประเภทของ Domain Name	350
โดเมนเนม 2 ระดับ	350
โดเมนเนม 3 ระดับ	350
การจดชื่อโดเมนเนม	351
เลือกจดโดเมนเนมแบบไหนดี	352
การตั้งชื่อ Domain Name	352
การเลือก Web Hosting	353
ฟรีโดเมนและโฮสติ้ง (Free Domain & Hosting)	354
สร้างโฟลเดอร์เพิ่ม (New Folder)	358
ตั้งค่าการเชื่อมต่อเข้ากับ FTP Server	359
เชื่อมต่อ FTP Server	360
ทำงานในมุมมอง Expand	360
อัปโหลดไฟล์ขึ้นเว็บเซิร์ฟเวอร์	361
อัปโหลดจากพาเนล Files	361
ดาวน์โหลดไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์	361
อัปโหลดไฟล์และจัดการไฟล์ในมุมมอง Expand	362
ทดสอบเว็บไซต์บนอินเทอร์เน็ต	363
ยกเลิกการเชื่อมต่อกับไฟล์เซิร์ฟเวอร์	364
การลบไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์	364

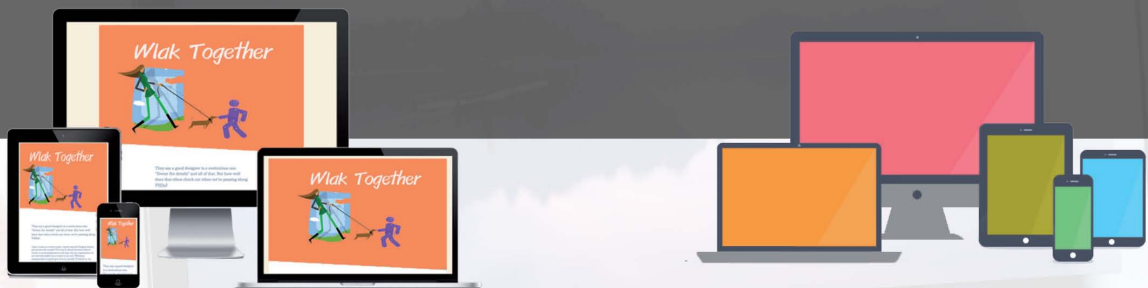


Website & Responsive Web Design

ในปัจจุบันการสร้างเว็บไซต์ได้เปลี่ยนแนวทางต่างจากเว็บไซต์รุ่นเก่าอยู่มาก เรียกว่าเว็บยุคใหม่ เพราะว่าอุปกรณ์การแสดงผลเว็บไซต์มีหลากหลายมากขึ้น เช่น PC, Laptop, Notebook, Tablet และ Smartphone ซึ่งอุปกรณ์

ประเภท Mobile Device จะมีมากขึ้น การเข้าไปใช้อินเทอร์เน็ตจะต้องทำได้ทุกที่ ทุกเวลา และทุกอุปกรณ์ เลยมีการออกแบบเว็บไซต์ให้แสดงผลยืดหยุ่นเนื้อหาให้เหมาะสมกับหน้าจอ เพื่อให้ผู้ชมเห็นเนื้อหาได้พอดีกับหน้าจอของตัวเอง

จึงมีการออกแบบเว็บเพจแบบ Responsive ที่สามารถปรับขนาด ซ่อน ย่อ ขยายบนอุปกรณ์ที่ต่างกัน โดยใช้โค้ดและ URL เดียวกัน เน้นการตอบสนองที่ใช้งานง่ายสำหรับการแตะเปิด/ปิด หรือเลือกด้วยนิ้วของผู้ใช้ในหน้าจอขนาดต่างๆ



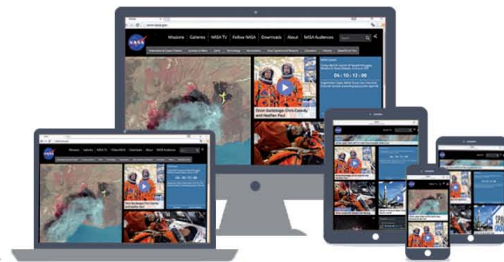


แนวคิด Responsive Web Design

ถ้าเป็นสมัยก่อนการทำเว็บไซต์ จะต้องทำออกมาหลายๆ เวอร์ชัน เช่น สำหรับ Desktop และสำหรับ Mobile เพราะขนาดของหน้าจอและอุปกรณ์ต่างชนิดกัน เพื่อให้เว็บไซต์ของเราสามารถแสดงผลได้อย่างเหมาะสมกับอุปกรณ์นั้นๆ Responsive Web Design เป็นการออกแบบที่ทำให้เว็บไซต์แสดงผลได้อย่างเหมาะสมบนอุปกรณ์ที่ต่างกัน โดยใช้โค้ดและ URL เดียวกัน ซึ่งนักพัฒนาต้องเรียนรู้เพิ่มเติม เพราะการใช้งานอินเทอร์เน็ตในปัจจุบันนั้นไม่ได้จำกัดอยู่ในเฉพาะในเครื่อง Desktop Computer หรือ Laptop Computer เพียงอย่างเดียวอีกต่อไป ยังมีเครื่อง Tablet, โทรศัพท์ Smartphone และอุปกรณ์อื่นๆ ที่สามารถเรียกใช้อินเทอร์เน็ตได้



นอกจากนี้การขยายตัวในการใช้อินเทอร์เน็ต มีมากขึ้นและมีแนวโน้มสูงขึ้นเรื่อยๆ จากการบริการข้อมูลอินเทอร์เน็ต (Data) แบบ 4G ที่มีความเร็วสูง อุปกรณ์ทุกประเภทสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หมด ทำให้การเข้าชมเว็บไซต์ การแชร์ข้อมูลเกิดขึ้นมากเป็นเงาตามตัว ทำให้นักพัฒนาและออกแบบเว็บไซต์ต้องปรับตัว และเรียนรู้หลักการและวิธีการสร้างเว็บไซต์แบบ Responsive Web Design (RWD) ที่สามารถตอบสนองการใช้งานได้ในทุกอุปกรณ์



Responsive Web คือ เว็บไซต์ที่สามารถรองรับการทำงานบนหน้าจออุปกรณ์เครือข่ายได้ทุกอุปกรณ์ เช่น Desktop Internet, Mobile Internet (iPad, iPhone, Android, Windows Mobile และอื่นๆ) ซึ่งอุปกรณ์เหล่านี้จะมีหน้าจอแตกต่างกันไปตามขนาดความกว้างของเครื่อง ซึ่งจะมีตั้งแต่ขนาดเล็กไม่กี่นิ้ว ไปจนถึงขนาดใหญ่หลากหลายขนาด

การออกแบบเว็บไซต์เพื่อตอบสนองการใช้งานได้ดีบนทุกอุปกรณ์ ไม่ว่าจะเป็นเดสก์ทอป, โน้ตบุ๊ก, แท็บเล็ต, โทรศัพท์มือถือ จะต้องมีการออกแบบเพิ่มเติม จากการออกแบบหน้าเว็บแบบกราฟิกขนาดหน้าจอเดียวแบบเดิม โดยจะใช้คำสั่งในกลุ่มของ CSS (Cascading Style Sheet) และภาษา HTML (Hypertext Markup Language) เพื่อเขียนโค้ดบนเว็บเพจแบบ Responsive Web Design เช่น การใช้คำสั่ง CSS3 Media Queries กำหนดขนาดหน้าจอเพื่อให้เนื้อหาพอดีบนหน้าจอขนาดต่างๆ เรียกว่าการออกแบบเพียงครั้งเดียว แต่สามารถแสดงผลให้ดูดีบนทุกอุปกรณ์ หรือทุกหน้าจอโดยอัตโนมัติ โดยที่เราไม่ต้องออกแบบหลายๆ หน้าเว็บเหมือนเมื่อก่อน



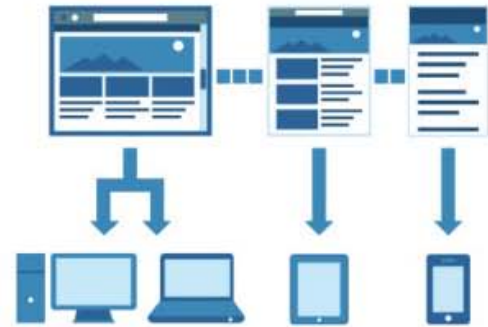


หลักการของ Responsive Web Design

01

Responsive Web Design คือ การออกแบบแนวใหม่เพื่อให้สามารถแสดงผลได้ทุกๆ อุปกรณ์ ซึ่งจะใช้ URL ร่วมกัน แต่การแสดงผลในแต่ละอุปกรณ์แตกต่างกันไป การตอบสนองเป็นการปฏิบัติของการสร้างเว็บไซต์ที่เหมาะสมเพื่อทำงานบนทุกอุปกรณ์และทุกขนาดหน้าจอ ไม่ว่าจะขนาดใหญ่หรือขนาดเล็ก มือถือหรือเดสก์ท็อป การตอบสนองจะเน้นให้ใช้งานง่าย จึงต้องมีการออกแบบอย่างเป็นระบบ เพราะในอุปกรณ์อย่างเช่น แท็บเล็ต (Tablet) หรือสมาร์ทโฟน (Smartphone) นั้น เราต้องคำนึงถึงการออกแบบทั้งแนวตั้งและแนวนอนด้วย เพื่อจะได้ออกแบบเลย์เอาต์ที่เหมาะสมในแต่ละขนาดของอุปกรณ์

ในการสร้างเว็บไซต์แบบ Responsive Web Design เราต้องเรียนรู้อะไรบ้าง และต้องใช้เครื่องมือหรือโปรแกรมอะไรบ้างในการพัฒนา ซึ่งจะสามารถทำได้หลายแบบ ทั้งการสร้างเว็บไซต์แบบง่ายๆ ที่ไม่ต้องเขียนโค้ด และการสร้างเว็บไซต์ขั้นสูงที่มีบริการต่างๆ ครบ จะต้องใช้ทักษะในการเขียนโค้ดเพิ่มเติม เพื่อให้การตรวจสอบและใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด



การทำ Responsive Web Design เพื่อสร้างการออกแบบให้ตอบสนองได้ จะมีสิ่งสำคัญในการออกแบบเค้าโครงหน้าหลักๆ อยู่ 3 อย่างดังนี้

1

Fluid Grid เริ่มแรกคือ การออกแบบ Grid ให้เป็นแบบ Relative ซึ่งไม่ได้กำหนดขนาดของ Grid แบบตายตัว แต่จะกำหนดให้สัมพันธ์กับสิ่งอื่นๆ เช่น กำหนดความกว้างเป็นแบบ % หรือการใช้ Font-size หน่วยเป็น em เป็นต้น

Flexible Images หรือ **Fluid Image** คือ การกำหนดขนาดของรูปภาพ (Images) ต่างๆ ให้มีความสัมพันธ์กับขนาดของหน้าจอแสดงผล หากรูปต้นฉบับมีขนาดใหญ่มาก เวลาแสดงในมือถือที่มีจอขนาดเล็ก หรือแท็บเล็ตก็ลดขนาดลงมา เพื่อให้แสดงผลได้อย่างสวยงาม โดยมาตรฐานจะกำหนดอยู่ 3 หรือ 4 ขนาดตามหน้าจออุปกรณ์มาตรฐานทั่วไป

2

3

การใช้ **CSS3 Media Queries** ซึ่งจะช่วยให้เราสามารถกำหนด Style Sheets สำหรับอุปกรณ์ต่างๆ ได้ Media Queries ใน CSS ถือเป็นหัวใจสำคัญของ Responsive Web เพราะจะช่วยตรวจสอบเกี่ยวกับการแสดงผลของอุปกรณ์ที่เปิดเว็บไซต์ได้ เช่น ตรวจสอบความกว้าง ความสูง การเอียงเครื่อง (แนวตั้งหรือแนวนอน) ตรวจสอบอัตราส่วนจอภาพ และจำนวนสี เป็นต้น



HTML 5 กับ Responsive Web Design

การสร้างเว็บแบบ Responsive Web นั้น ด้วยความสามารถของ HTML 5 ที่โดดเด่นและเป็นที่น่าสนใจในการนำมาใช้งานในการออกแบบเว็บไซต์แบบ Responsive มีดังนี้

สนับสนุนการแสดงผลบนอุปกรณ์ต่างๆ เช่น PC, Mac, iPhone, iPad, Android Phone หรือ Tablet

เน้นการใช้งานร่วมกับ CSS (Cascading Style Sheet) และ JavaScript

การทำงานร่วมกันภาษาที่ใช้พัฒนา Web Application เช่น ภาษา PHP หรือ ASP ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Semantic Markup โครงสร้างโค้ดเป็นระเบียบ สร้างความหมายให้ข้อมูล ทำให้ Search Engine เก็บข้อมูลได้ง่าย

Form Enhancement เพิ่มประสิทธิภาพการใช้งานของฟอร์ม ให้มีหลากหลายตามการใช้งานที่เพิ่มขึ้น สร้างแบบฟอร์มออนไลน์ได้ง่ายขึ้น

ไฟล์เสียง/ไฟล์วิดีโอ จะมีฟังก์ชัน HTML 5 Video ที่นำมาใช้ทดแทน Flash Video (.flv) ที่ใช้งานหรือแสดงผลบนบางอุปกรณ์ไม่ได้

เพิ่มความสามารถในการทำงานกับระบบแผนที่, สร้างกราฟิกโดยไม่ต้องมี Flash

Canvas ไดนามิกกราฟิกบนหน้าเว็บเพจ เช่น วาดรูป ตกแต่งรูป และ Animation ในรูปแบบต่างๆ โดยไม่ต้องใช้โปรแกรม Flash ทำให้ผู้ใช้งานไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม Flash Player

Content Editable สามารถคลิกบนข้อความในเว็บเพื่อแก้ไขได้จากตรงนั้นเลย

Drag and Drop ลากออบเจกต์ต่างๆ มาวางบนหน้าเว็บไซต์ได้

Persistent Data Storage การเก็บข้อมูลบนเครื่องผู้ใช้ ซึ่งสามารถเก็บได้ถึงระดับฐานข้อมูลเลยทีเดียว

Geolocation บอกตำแหน่งผู้ใช้งาน

สร้างกราฟิกที่มีการตอบโต้ได้ (Interaction) เช่น ปุ่มกดต่างๆ โดยใช้ภาษา JavaScript เข้ามาช่วย

Local Storage เก็บข้อมูลหรือฐานข้อมูล (Web SQL) ได้ที่คอมพิวเตอร์ของผู้ใช้งาน

Media Player เล่นวิดีโอและเสียงได้ง่ายขึ้น

การเขียนโค้ดแบบ HTML 5 เป็นการจัดวางโค้ดที่เป็นระเบียบ โดยแยกแต่ละส่วนออกจากกันมาเป็นโมดูล ทำให้ง่ายต่อการเขียน CSS กำกับในแต่ละขนาดของหน้าจอแสดงผล โดยมี <header> </header>, <footer></footer>, <section></section> แบ่งออกเป็นส่วนๆ อย่างเป็นระเบียบ ดังนั้น จึงส่งผลถึงการเก็บข้อมูลของ Search Engine Bots เช่นกัน

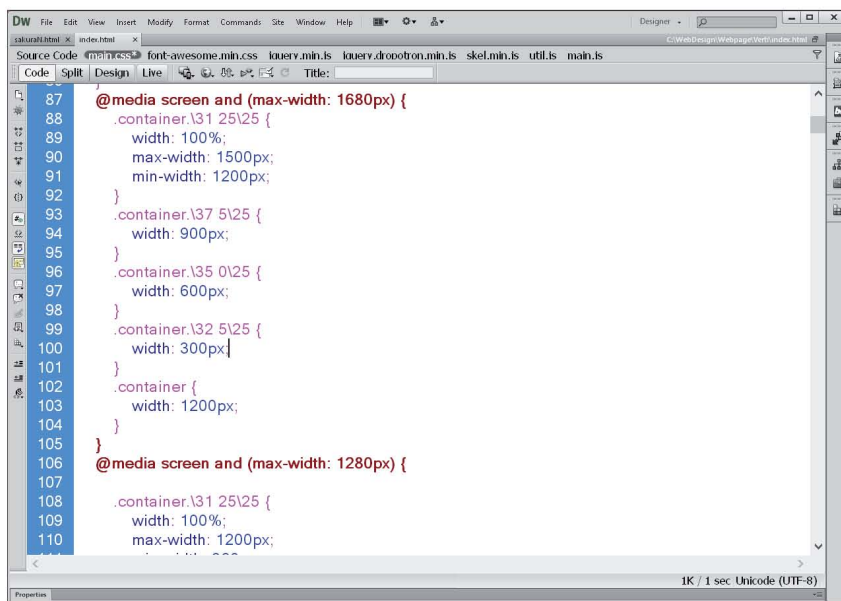


CSS3 กับ Responsive Web Design

HTML ใช้ในการแสดงข้อมูลและเนื้อหา ส่วน CSS (Cascading Style Sheet) คือ ตัวที่กำหนดรูปแบบและเสริมลูกเล่นในการแสดงข้อมูลและเนื้อหาให้สวยงาม และน่าสนใจมากยิ่งขึ้น โดยจะใช้ CSS กำหนดรูปแบบตัวอักษร, สี, เส้นขอบ และ CSS3 หรือ Cascading Style Sheet ver. 3 ใน CSS3 มีการเพิ่มเติมในส่วนของการใช้งาน Selectors เพิ่มมากยิ่งขึ้น จึงทำให้สามารถกำหนดข้อปลีกย่อยที่ CSS2 ไม่สามารถทำได้ในหลายความสามารถในการแสดงผล ซึ่งปัจจุบันบรรดาเซอร์ต่างๆ ก็รองรับการแสดงผลของ CSS3 แล้วด้วย

CSS3 ยังมีส่วนที่ช่วยให้การเขียน CSS3 และ Responsive ง่ายขึ้น เสริมการใช้งานด้วย CSS Framework ในปัจจุบันมีการพัฒนา CSS Framework ขึ้นมาใช้งานเพื่อให้การเขียนโค้ดง่ายขึ้น โดยมี Framework หลักที่เราคุ้นเคยอย่าง jQuery UI CSS Framework หรือที่มาแรงอย่าง Framework Bootstrap และ Framework Foundation สิ่งเหล่านี้จะเป็นตัวช่วยให้การสร้างเว็บไซต์ยืดหยุ่นและหลากหลายยิ่งขึ้น

พอมาถึง CSS3 ทาง W3C ซึ่งเป็นคนกำหนดสเปคของ CSS3 ก็ได้สร้างสิ่งที่เรียกว่า Media Queries ขึ้นมา โดยแทนที่ของเดิมที่กำหนดได้แค่ว่า แบบนี้ใช้กับหน้าจอ แบบนี้ใช้กับกระดาษ เราก็สามารถกำหนดเพิ่มเติมได้อีกเป็น “ใช้กับหน้าจอที่มีขนาดสูงสุด 480px” หรือ “ใช้กับหน้าจอที่เป็นขวตา” หรือ “ใช้กับหน้าจอแนวนอน”



```
87 @media screen and (max-width: 1680px) {
88   .container.\31 25\25 {
89     width: 100%;
90     max-width: 1500px;
91     min-width: 1200px;
92   }
93   .container.\37 5\25 {
94     width: 900px;
95   }
96   .container.\35 0\25 {
97     width: 600px;
98   }
99   .container.\32 5\25 {
100    width: 300px;
101  }
102  .container {
103    width: 1200px;
104  }
105 }
106 @media screen and (max-width: 1280px) {
107
108   .container.\31 25\25 {
109     width: 100%;
110     max-width: 1200px;
```

กำหนดรูปแบบที่ต้องการแสดงผลจากที่เดียว เว็บเพจทุกหน้าสามารถเรียกรูปแบบมาตรฐานได้จากไฟล์ CSS เพียงไฟล์เดียว

ใน 1 เว็บไซต์ สามารถมีไฟล์ CSS มากกว่า 1 ไฟล์ และในหน้าเว็บเพจก็จะใช้งานไฟล์ CSS มากกว่า 1 ไฟล์ การบริหารจัดการ เช่น เขียนหรือแก้ไขโค้ดจะทำได้ง่าย

CSS3 แตกต่างไปจาก CSS2 แบบยกเครื่อง การเริ่มต้นเรียนรู้จึงจำเป็นต้องปรับเปลี่ยนรูปแบบไปด้วย ใน CSS3 นั้น ระบบการทำงานแต่ละอย่างจะถูกแยกออกมาเป็น Module เดี่ยวๆ ของใครของมัน รวมไปถึง Selectors ของ CSS3 เองด้วย ใน CSS2 Selectors นั้น W3C ได้รวมเอา Selectors เป็นองค์ประกอบหลักของการเขียน CSS ในทุกๆ Models (CSS2 เรียกว่า Model ส่วน CSS3 เรียกว่า Module)



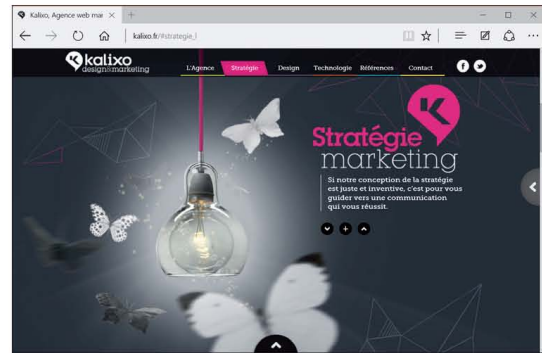
ทำความรู้จักเว็บไซต์ (Web Site)

ก่อนที่เราจะไปสร้างเว็บแบบ Responsive นั้น ก็ต้องมาทำความรู้จักกับการออกแบบเว็บไซต์พื้นฐานกันก่อนว่า เนื้อหาต่างๆ ที่เราจะนำมาสร้างหรือจัดวางบนเว็บไซต์นั้น ต้องมีอะไรบ้าง ประกอบไปด้วยเนื้อหาประเภทไหนบ้าง เพื่อที่จะได้ออกแบบเว็บไซต์ได้อย่างเหมาะสม ซึ่งโดยหลักๆ ในเว็บไซต์หนึ่งๆ จะมีเนื้อหาดังนี้

Web Site : เว็บไซต์

Web Site (เว็บไซต์) คือ ที่อยู่หลักที่เก็บรวบรวมข้อมูลต่างๆ ที่เราต้องการนำไปเผยแพร่บนอินเทอร์เน็ตเอาไว้ เพื่อเปิดให้ผู้ใช้ทั่วโลกสามารถเข้าไปอ่านหรือชมได้นั่นเอง เว็บไซต์ที่สร้างกันก็จะมีอยู่หลากหลายประเภท ทั้งที่เป็นเว็บไซต์ส่วนตัว เว็บไซต์หน่วยงาน เว็บไซต์ขององค์กร หรือบริษัทเอกชนที่ดำเนินงานทางด้านธุรกิจ เป็นต้น ภายในเว็บไซต์หนึ่งๆ จะมีเนื้อหาที่แตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับเจ้าของเว็บไซต์ว่า ต้องการนำเสนอข้อมูลอะไรลงไปในส่วนประกอบหลักดังนี้

เมื่อเรียกเปิดโปรแกรมบราวเซอร์ขึ้นมาไม่ว่าจะเปิดผ่านอุปกรณ์ใดๆ เช่น PC, Laptop, Notebook, Tablet และ โทรศัพท์ Smartphone ซึ่งเป็นบราวเซอร์ของเครื่องที่ใช้ใช้งานอยู่ เมื่อใส่ชื่อ URL หรือที่อยู่เว็บไซต์ ก็จะเรียกไปที่หน้าแรกของเว็บไซต์นั้นๆ ซึ่งจะเรียกว่า หน้า Website หรือหน้า Home Page (โฮมเพจ) คือ หน้าแรกของเว็บไซต์นั่นเอง



บางเว็บไซต์หน้าแรกอาจจะเป็นหน้าเปิดที่มีกราฟิกสวยๆ แล้วมีปุ่มให้คลิกเข้าไปยังหน้าหลักอื่นๆ ของเว็บไซต์ที่มีข้อมูลครบ



บางเว็บไซต์เปิดเข้าเว็บไซต์มาหน้าแรก ก็จะรวมเมนู ลิงค์ที่แนะนำว่าเว็บไซต์มีบริการอะไร มีไฮไลท์ ข่าวสาร ที่แยกเป็นหมวดหมู่ให้เลือกเข้าไปดูมากมายหลายประเภท และยังเป็น Web Directory รวบรวมรายชื่อเว็บไซต์เด่นๆ เอาไว้ให้เรียกเข้าไปดูได้อีกด้วย



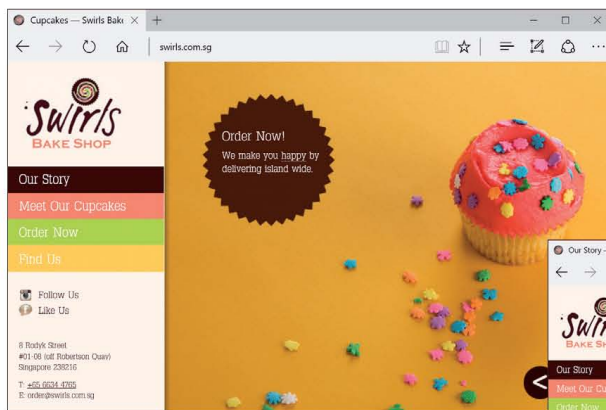
บางเว็บไซต์หน้าแรกอาจจะเป็นหน้าเปิดที่ใช้แนะนำภาพรวมขององค์กร ข่าวสาร หรือจุดเด่นของเว็บไซต์เอาไว้

Web Page : เว็บไซต์

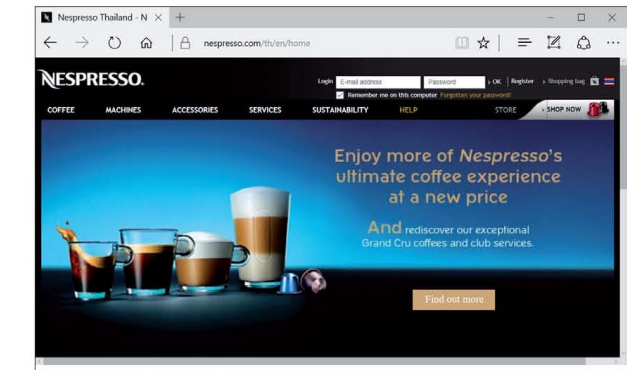
Web Page (เว็บไซต์) คือ หน้าเอกสารที่ใช้แสดงเนื้อหาข้อมูลที่อยู่ในเว็บไซต์ เพื่อแบ่งเนื้อหาออกเป็นหน้าย่อยๆ ทำให้แยกเนื้อหาออกเป็นเรื่องๆ ไป เพราะ Home Page หน้าแรกไม่สามารถที่จะแสดงเนื้อหาทั้งหมดได้ แต่จะใช้วิธีการสร้างเมนู ปุ่มกด แถบเนวิเกชันบาร์ รูปภาพกราฟิก หรือสร้างลิงค์ข้อความเพื่อให้ผู้ชมคลิกไปเปิดหน้าเว็บเพจย่อยเหล่านั้นขึ้นมาอ่านได้ ซึ่งจะแสดงทับหน้าโฮมเพจ หรือเปิดไปแสดงที่หน้าใหม่ได้ ขึ้นอยู่กับคนออกแบบเว็บ



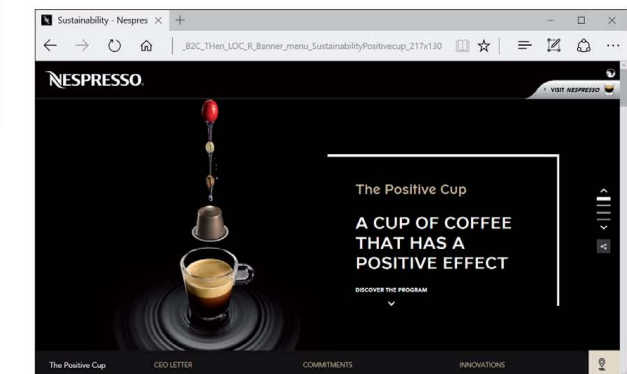
ตัวอย่างหน้าเว็บเพจที่แสดงในหน้าใหม่ หากมีการคลิกที่ลิงค์จากเมนูด้านบน ก็จะแสดงเนื้อหาเมนูลิงค์ที่เลือกในหน้าใหม่



ตัวอย่างหน้าเว็บเพจที่แสดงในเฟรม หรือกรอบทางด้านขวา เมื่อคลิกเมนูทางด้านซ้ายก็แสดงในหน้าเดียวกัน



ตัวอย่างหน้าเว็บเพจแรกของเว็บไซต์ ที่แสดงข้อมูลหรือบริการหลักของเว็บไซต์ที่มี พร้อมทั้งเมนูเพื่อเรียกเข้าไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ได้

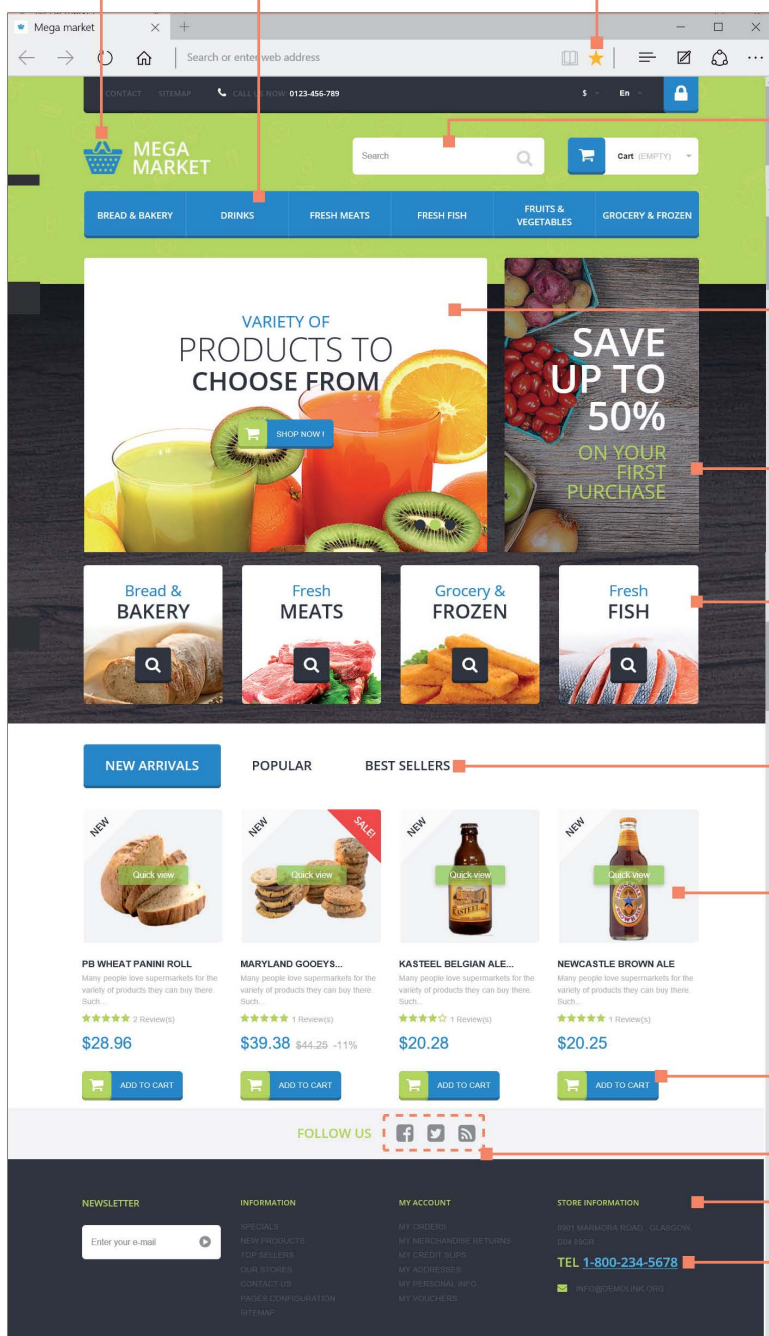




ส่วนประกอบหลักในหน้าเว็บไซต์

เมื่อเราเรียกเข้าไปยังหน้าเว็บไซต์ใดๆ ก็将与กับหน้าโฮมเพจ (Home Page) หรือหน้าแรกของเว็บไซต์ ซึ่งจะมื่อองค์ประกอบหลักๆ เช่น ชื่อเว็บไซต์, แถบเมนูนำทาง, แถบเมนูย่อย, ข้อความหัวเรื่อง, ภาพประกอบตกแต่งหรือภาพเนื้อหา, ป้ายโฆษณา และอื่นๆ ตามที่ต้อการนำเสนอ บางเว็บไซต์อาจจะไม่มีข้อความอะไรมาก แต่จะเน้นแสดงภาพกราฟิกของสินค้าหรือบริการแทน

โลโก้/ชื่อเว็บไซต์ แถบเมนูหลัก (Navigation Bar) เมนูย่อย



การค้นหาในเว็บไซต์

ภาพกราฟิก

ป้ายโฆษณาในเว็บไซต์

รูปภาพที่ท้ทำเป็นลิงค์เอาไว้

ข้อความหัวเรื่องเด่น

รูปภาพประกอบเนื้อหา
และทำเป็นลิงค์ได้

ปุ่มกด หรือไฮเปอร์ลิงค์เชื่อมโยง
ไปยังเรื่องต่างๆ ตามหัวข้อ

ลิงค์ไปยัง Social Network

ลิงค์ย่อยไปยังข้อมูลต่างๆ

ข้อมูลเจ้าของเว็บไซต์ ที่อยู่
หรือประกาศเรื่องลิขสิทธิ์