

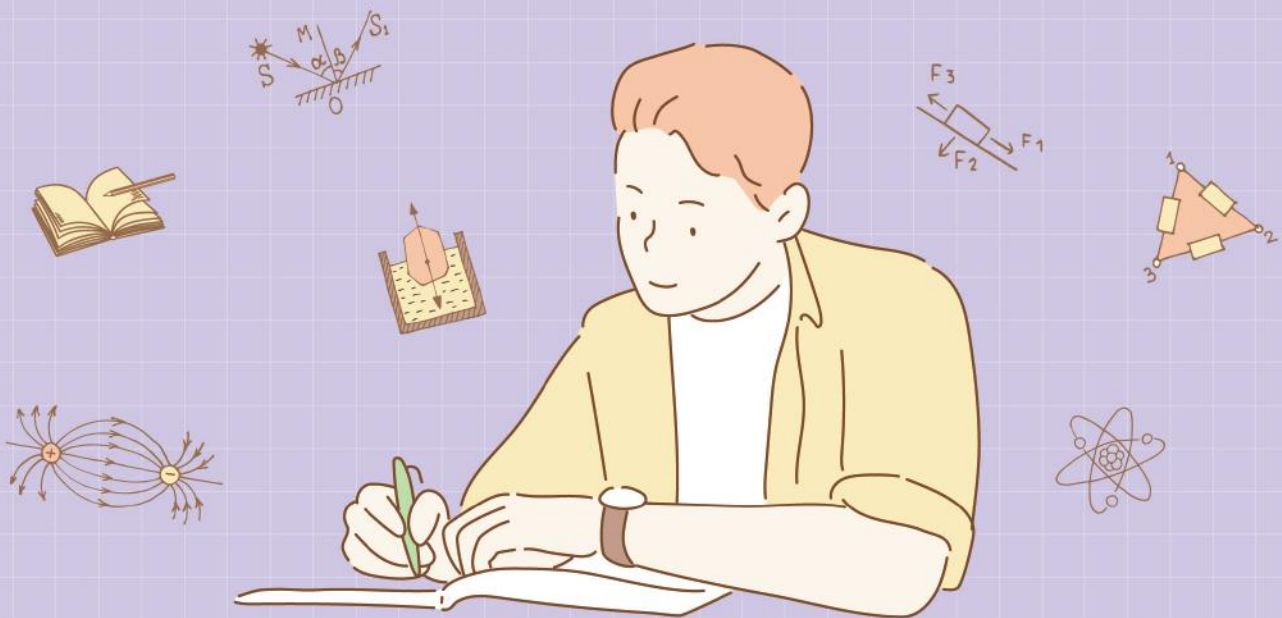
Physics



EASY NOTE

มั่นใจเต็ม

100



จดจำง่าย

โฟกัสตรงประเด็น

เห็นภาพในทุกนิยาม

ทบทวนเนื้อหาฟิสิกส์ในแบบเข้มข้น โฟกัสเรื่องเด่น
เน้นประเด็นที่ออกสอบได้อย่างรวดเร็ว ภายในระยะเวลาแค่ 3 วัน!

ปวิน สิทธิสุนัน

กฤษฎา จารุเสนารงค์



สารบัญ

ปริมาณทางฟิสิกส์	1
[ระบบหน่วยระหว่างชาติ (SI), คำอุปสรรค, นัยสำคัญ, สเกลาร์, เวกเตอร์]	
การเคลื่อนที่แนวเส้นตรง	4
[เครื่องเคาะสัญญาณ, สมการการเคลื่อนที่, การเคลื่อนที่แนวตั้งอย่างเสรี, ความเร็วสัมพัทธ์, กราฟการเคลื่อนที่, กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน, แรงที่ควรรู้จัก, การคำนวณการเคลื่อนที่ด้วยกฎข้อที่ 2 ของนิวตัน]	
สมดุลกล	12
[ประเภทของสมดุล, โจทย์ลักษณะพิเศษ, เสถียรภาพของวัตถุ, จุดศูนย์กลางมวล]	
งานและพลังงาน	14
[งาน, พลังงานกล, ความสัมพันธ์ระหว่างงาน-พลังงานกล, กำลัง]	
เครื่องกล	16
[การได้เปรียบเชิงกล (Mechanical Advantage), ประสิทธิภาพเชิงกล (Mechanical Efficiency)]	
โมเมนตัม	17
[การชน, การดล]	
การเคลื่อนที่แบบต่างๆ	19
[Projectile, วงกลม, Simple Harmonics]	
ของแข็ง	22
[ความยืดหยุ่น (ความเค้น, ความเครียด)]	
ของไหล	23
[ความดัน (ความดันบรรยากาศ, ความดันเกจ), คุณสมบัติภายในของไหล (แรงพุง, แรงต้านในของไหล, แรงตึงผิว), พลศาสตร์ของไหล (กฎของปาสคาล, หลักการแบร์นูลลี, อัตราการไหล)]	
แก๊ส	26
[กฎของแก๊สในอุดมคติ (กฎของบอยล์, กฎของชาร์ลส์, กฎของเกย์-ลูสแซก, กฎของอาโวกาโดร)]	

ความร้อน	27
[อุณหภูมิจำเพาะ, ความร้อนแฝง]	
อุณหพลศาสตร์	28
[ระบบ, กฎทางอุณหพลศาสตร์]	
คลื่น	29
[ชนิดของคลื่น, ส่วนประกอบของคลื่น, สมบัติของคลื่น (สะท้อน, หักเห, แทรกสอด, เลี้ยวเบน)]	
คลื่นเสียง	32
[อัตราเร็วเสียง, ระดับและคุณภาพเสียง, สมบัติของคลื่นเสียง, ปรากฏการณ์ทางเสียง (การสั่นพ้อง (Resonance), คลื่นนิ่ง, ปรากฏการณ์ดอปเพลอร์, Shockwave), ความเข้มของเสียง]	
แสงและทัศนศาสตร์	36
[การสะท้อนของแสง, การหักเหของแสง, ลึกลับจริง-ลึกลับปรากฏ, การเลี้ยวเบนและแทรกสอดของแสง, แสงสี, เลนส์, กระจก]	
คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า	40
[Spectrum คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า, การทดลองของเฮิรตซ์, คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่ควรรู้]	
ไฟฟ้าสถิต	42
[ประจุไฟฟ้า, การเกิดประจุ, แรงระหว่างประจุ, สนามไฟฟ้า, ศักย์ไฟฟ้า, ตัวเก็บประจุ, การประจุกัณฑ์ใช้ไฟฟ้าสถิต]	
ไฟฟ้ากระแสตรง	46
[กระแสไฟฟ้า, ความต้านทานไฟฟ้า, การต่อตัวต้านทานในวงจร, การต่อวงจรไฟฟ้า, กฎของ Kirchoff, กำลังไฟฟ้า, เครื่องมือวัดไฟฟ้าเบื้องต้น]	
ไฟฟ้ากระแสสลับ	49
[แหล่งกำเนิดไฟฟ้ากระแสสลับ, ปริมาณไฟฟ้ากระแสสลับ, ค่ายังผล (Effective value), ความต้านทานเชิงซ้อน, กำลังที่สูญเสียในวงจร, เฟสและมุมเฟส, แผนภาพเฟสเซอร์]	



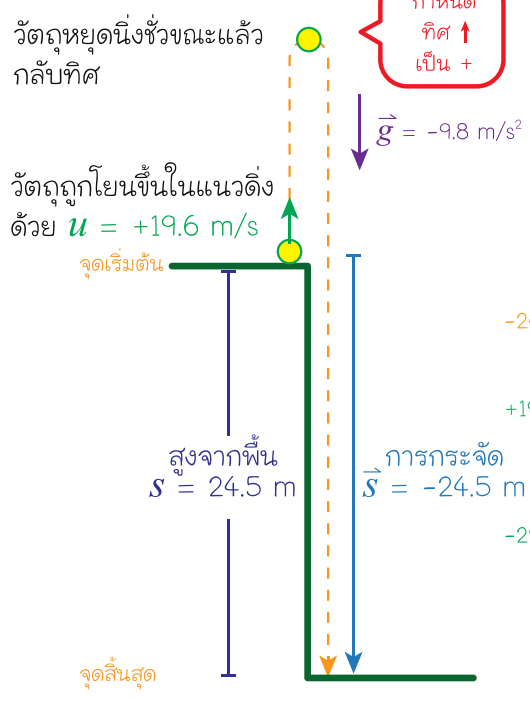


แม่เหล็ก	52
[สนามแม่เหล็ก, แรงแม่เหล็ก, แม่เหล็กเหนี่ยวนำ, ไฟฟ้าเหนี่ยวนำ, กฎมือขวา, แรงบนเส้นลวด ตัวนำ, โมเมนต์แรงคู่ควบ (มอเตอร์, ไดนาโม), หม้อแปลงไฟฟ้า]	
ฟิสิกส์อะตอม	55
[แบบจำลองอะตอมยุคเก่า, แบบจำลองอะตอมยุคไฟฟ้า, แบบจำลองอะตอมยุคควอนตัม (ระดับชั้น พลังงานของ e^- , พลังงานและรัศมีวงโคจรของ e^- , ทวิภาวะของคลื่น-อนุภาค, กลศาสตร์คลื่น, หลัก ความไม่แน่นอน)]	
ฟิสิกส์นิวเคลียร์	59
[นิยามคำศัพท์, ชนิดของกัมมันตภาพรังสี, การค้นพบรังสี, องค์ประกอบของนิวเคลียส, สมการ นิวเคลียร์, ปฏิกิริยานิวเคลียร์, อัตราการสลายตัว, Mass Spectrometer, การประยุกต์ใช้รังสี นิวเคลียร์]	
อนุภาคมูลฐาน	62
[โบซอน (Boson), เฟอร์มิออน (Fermion) (ควาร์ก (Quark), เลปตอน (Lepton)), แบบจำลอง มาตรฐาน]	



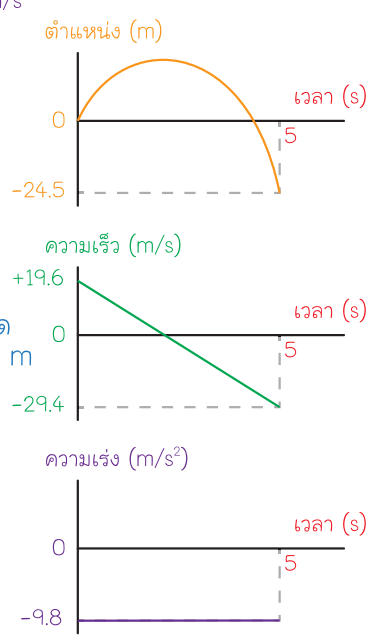
ตัวอย่างการคำนวณ วัตถุถูกโยนขึ้นในแนวตั้งด้วย อัตราเร็วเริ่มต้น 19.6 m/s บนตึกซึ่ง สูงจากพื้น 24.5 m วัตถุจะตกถึงพื้นหลังจากโยนแล้วเป็น เวลานานกี่วินาที ($t_{\text{อากาศ}} = ?$) (กำหนดให้สนามโน้มถ่วงบริเวณนั้น $\vec{g} = 9.8 \text{ m/s}^2$ และไม่คิดแรงต้านอากาศ)

ขั้นแรก : วาดภาพตามโจทย์



ขั้นที่ 2 : แก่โจทย์

วาดกราฟการเคลื่อนที่



ใช้สูตรคำนวณ

$$\vec{s} = \vec{u}t + \frac{1}{2}\vec{a}t^2$$

$$-24.5 \text{ m} = (+19.6 \frac{\text{m}}{\text{s}})t + \frac{1}{2}(-9.8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2})t^2$$

$$t = +5 \text{ s}, -1 \text{ s}$$

เวลาติดลบ = ย้อนเวลา

โจทย์ต้องการเวลาที่ตกพื้น **“หลังจาก”** โยนแล้ว แสดงว่า **“เวลาต้องเพิ่มขึ้น (ค่าเป็น +)”**

$$t = +5 \text{ s}$$

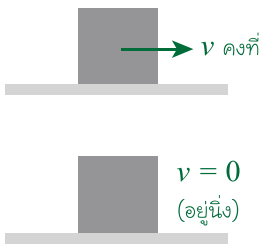
ความรู้ : ถ้าเรากำหนดทิศการเคลื่อนที่ขึ้นเป็นลบ ก็ยังทำให้คำตอบของ t เป็น + เช่นกัน

กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน

กฎข้อที่ 1

กฎของความเฉื่อย

“ถ้าไม่มีแรงมากระทำต่อวัตถุ วัตถุจะคงสถานะหยุดนิ่ง หรือเคลื่อนที่เป็นเส้นตรงด้วยความเร็วคงตัว”

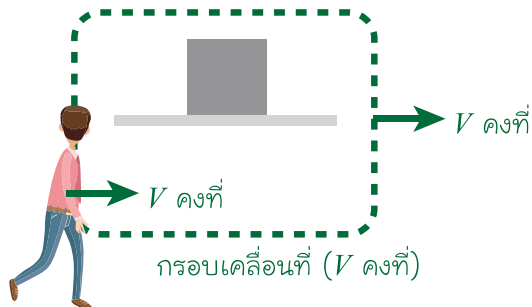
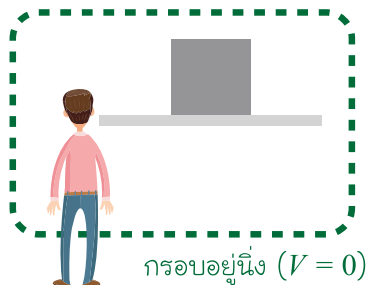


กฎข้อนี้บอกเราว่า

“ความเฉื่อย” คือ “สถานะคงตัวต่อการเปลี่ยนแปลงการเคลื่อนที่” ของวัตถุ



“กรอบอ้างอิงเฉื่อย” คือ กรอบการสังเกตของผู้สังเกตที่ “ไม่มีความเร่ง” (อยู่นิ่ง หรือมีความเร็วคงตัว)



กฎข้อที่ 2

กฎของแรง

แรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ [N]

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

มวลของวัตถุ [kg]

ความเร่งของวัตถุ [m/s²]

โดยที่ความเร่งมีทิศเดียวกับแรงลัพธ์



แรง ทำให้วัตถุมีความเร่ง (เปลี่ยนแปลงความเร็ว)

กฎข้อนี้บอกเราว่า

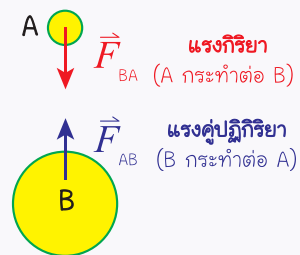
“มวล” คือ “ความเฉื่อยรูปแบบหนึ่ง” เพราะมวล คือ “สภาพต้านการเปลี่ยนแปลงของวัตถุ” เมื่อมีแรงมากระทำ

กฎข้อที่ 3

กฎของแรงคู่ปฏิกิริยา

“ทุกแรงกิริยา จะมีแรงคู่ปฏิกิริยาเกิดขึ้นพร้อมกันเสมอ โดยที่แรงทั้งสอง”

- มีขนาดเท่ากัน
- ทิศทางตรงข้ามกัน
- เกิดบนวัตถุคนละก้อน



วิธีสังเกตแรงกิริยา - คู่ปฏิกิริยา แรงจากผู้กระทำและผู้ถูกกระทำ จะสลับที่กันเสมอ

ข้อควรระวัง!! : หลายคนมักคิดว่า การคำนวณวัตถุที่มีแรงมากระทำ แล้วแรงหักล้างกันหมด ($\sum F = 0$) ซึ่งมักใช้ใน “สมดุล” เป็น “กฎข้อที่ 1 ของนิวตัน” จริงๆ แล้วในความเข้าใจของนักฟิสิกส์จะเป็น “กฎข้อที่ 2 ของนิวตันในกรณี $a = 0$ ” ส่วนกฎข้อที่ 1 นั้นจะเป็นกฎที่ใช้นิยาม “ความเฉื่อย” ว่ามีลักษณะเป็นอย่างไร (เนื่องจากกฎข้อที่ 2 ของนิวตันใช้ได้ในการอ้างอิงเฉื่อยเท่านั้น)



งานและพลังงาน

ควรรู้ : พื้นที่ใต้กราฟระหว่างแรง F กับการกระจัด S คือ "งานของแรง F " (โดยที่ F ต้องขนานกับ S)

งาน หน่วยจูล [J]

- ผลของการออกแรงแล้วทำให้วัตถุเคลื่อนที่ตามแนวแรง
- เป็นปริมาณสเกลาร์

แรงคงตัว [N] การกระจัด [m]

$$W = \vec{F} \cdot \vec{S} = FS \cos \theta$$

มุมระหว่าง \vec{F} กับ \vec{S}

พลังงานกล

- ผลรวมของพลังงานศักย์และพลังงานจลน์
- เป็นปริมาณสเกลาร์

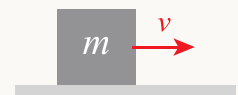
พลังงานศักย์ E_p

พลังงานที่เก็บสะสมไว้ ณ ตำแหน่งต่างๆ (ตำแหน่งเปลี่ยน E_p เปลี่ยน)

พลังงานจลน์ E_k

พลังงานที่อยู่ในวัตถุที่มีความเร็ว

$$E_k = \frac{1}{2} m v^2$$



พลังงานศักย์โน้มถ่วง (E_p)

เกิดเมื่อ : วัตถุที่มี "มวล" มาเจอกัน

ค่าคงโน้มถ่วงสากล $[6.67 \times 10^{-11} \text{ m}^3/\text{kg}\cdot\text{s}^2]$ มวล [kg]

$$E_p = -\frac{GMm}{r}$$

ระยะห่างระหว่างมวล [m]

พลังงานศักย์ยืดหยุ่น (E_p)

เกิดเมื่อ : วัตถุมีการยืดหดจาก "จุดสมดุล"

ค่าคงตัวสปริง [N/m]

$$E_p = \frac{1}{2} k x^2$$

การกระจัดจากตำแหน่งสมดุล [m]

ในการนี้วัตถุเปลี่ยนความสูงไม่มากนัก (ประมาณสนามโน้มถ่วง g ได้ว่าคงที่ในช่วงดังกล่าว)

มวล [kg] สนามโน้มถ่วง [N/kg]

$$E_p = mgh$$

ความสูงจากระดับอ้างอิง [m]
สูงกว่าเป็น + ต่ำกว่าเป็น -

$E_p = 0$ พื้น (ระดับอ้างอิง)

แรงสปริง (F_s)

- เกิดเมื่อสปริงมีการยืด-หดจากความยาวธรรมชาติของสปริง
- มีทิศดึงกลับเข้าหาสมดุล

ค่าคงตัวสปริง [N/m]

$$F_s = -kx$$

การกระจัดจากตำแหน่งสมดุล [m]

ทิศแรงสวนทางการเคลื่อนที่วัตถุ

ความสัมพันธ์ระหว่างงาน-พลังงานกล

$$E_m = E_k + E_p$$

← พลังงานกล ← พลังงานจลน์ ← พลังงานศักย์
 $= \frac{1}{2}mv^2 + mgh + \frac{1}{2}kx^2$
← ไน้มถ่วง ← สปริง

ยกเว้นแรงโน้มถ่วงและแรงสปริง
งานจากแรงใดๆ = พลังงานกลที่เปลี่ยนแปลง

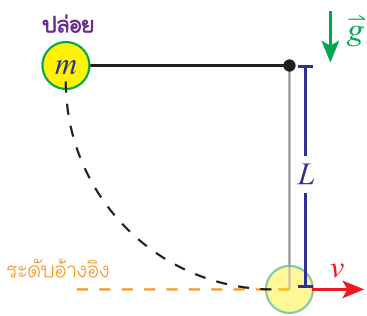
$$W = \Delta E_m$$

หรือ $E_{m\text{ ก่อน}} + W = E_{m\text{ หลัง}}$

ควรรู้ :
สมการนี้สามารถใช้คำนวณการเคลื่อนที่แทนการใช้ "กฎของนิวตัน และสมการการเคลื่อนที่" ได้ และในบางกรณีสามารถแก้โจทย์ได้ง่ายกว่า

ตัวอย่างการคำนวณ

ปล่อยวัตถุมวล m จากหยุดนิ่ง $u = 0$ จากตำแหน่งที่เชือกวางตัวในแนวระดับตามรูป จงหา ขนาดของความเร็ว ณ ตำแหน่งต่ำสุดของการเคลื่อนที่ของวัตถุนี้ $v = ?$



เราจะกำหนดให้ "จุดเริ่มต้น = จุดปล่อย" และ "จุดสิ้นสุด = จุดต่ำสุด" และให้ "จุดต่ำสุด = ระดับอ้างอิง" ด้วย (ระดับที่พลังงานศักย์ไนมถ่วงเป็นศูนย์)

จาก $E_{m\text{ ก่อน}} + W = E_{m\text{ หลัง}}$

เริ่มต้น มีเฉพาะ พลังงานศักย์

$mgL + 0 = \frac{1}{2}mv^2$

สิ้นสุด มีเฉพาะ พลังงานจลน์

ระหว่างการเคลื่อนที่ ไม่มี "แรงภายนอก" มากจะทำให้เกิดงาน

จัดรูปหา $v = \sqrt{2gL}$

กำลัง

- อัตราการทำงาน หรือการทำงานต่อเวลา
- เป็นปริมาณสเกลาร์
- หน่วยวัตต์ [W = J/s]

กำลังเฉลี่ย

$$P_{av} = \frac{W}{t} = \frac{\vec{F} \cdot \vec{v}_{av}}{t} = F v_{av} \cos\theta$$

งาน [J]
แรงคงตัว [N]
ความเร็วเฉลี่ย [m/s]
←

เวลาที่ใช้ [s]

กำลังขณะใดขณะหนึ่ง

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} = Fv \cos\theta$$

แรงขณะนั้น [N]
ความเร็วขณะนั้น [m/s]
←



ของแข็ง

- สสารที่มีโมเลกุลอัดแน่นมาก
- **คงรูป** ไม่ขึ้นกับภาชนะ
- ในกลศาสตร์ อาจเรียกว่า **“วัตถุแข็งเกร็ง”**

จำ!! : มอดูลัสความยืดหยุ่น

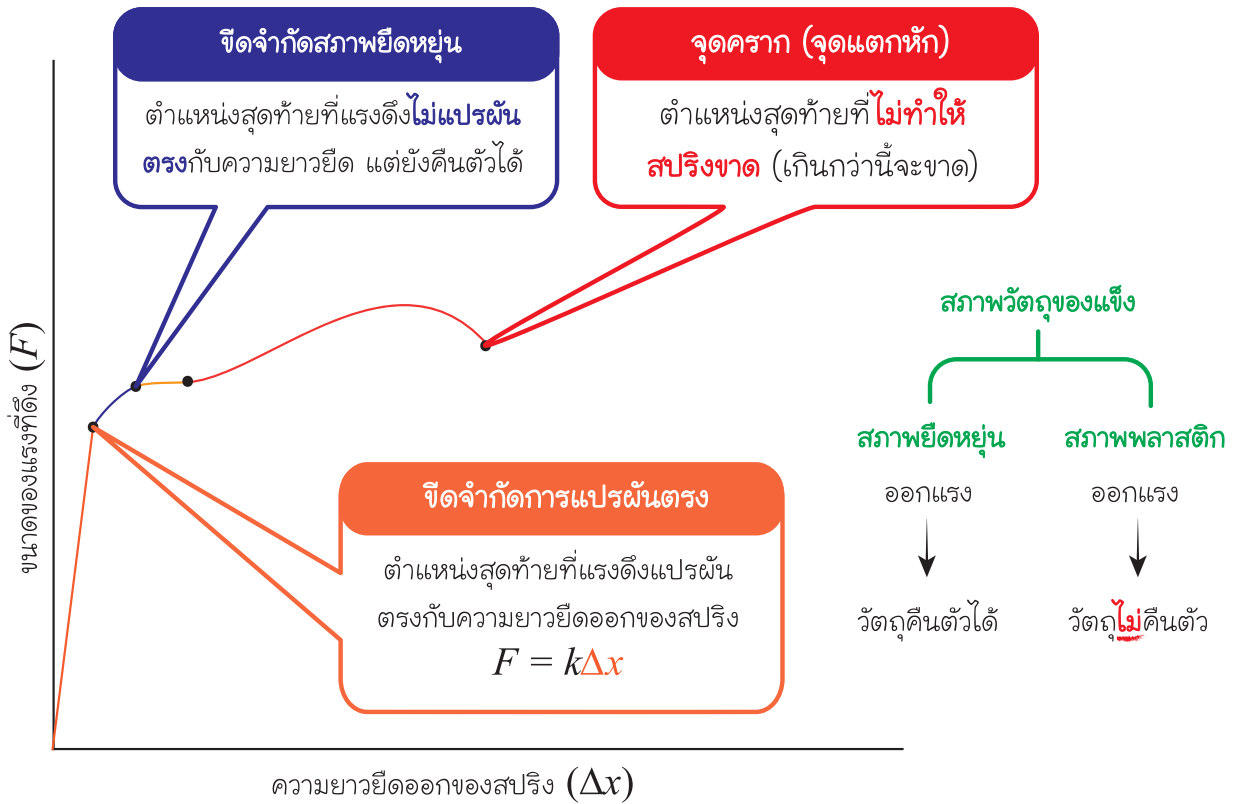
มอดูลัสของยัง [N/m²]

$$Y = \frac{\sigma}{\epsilon}$$

ความเค้น [N/m²]
ความเครียด [ไม่มีหน่วย]

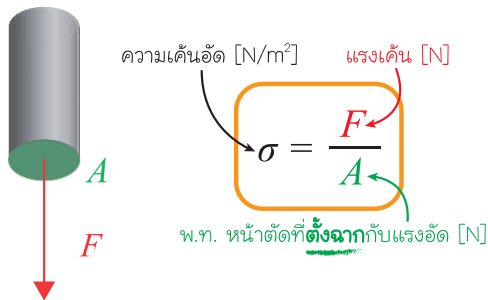
ความยืดหยุ่น

สมบัติของวัตถุที่สามารถ **“คืนตัว”** ได้หลังออก **“แรงกระทำ”**



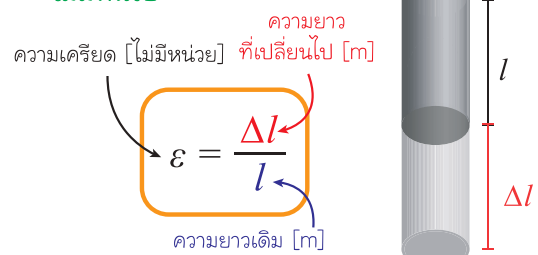
ความเค้น

- อัตราส่วนของแรงเค้นต่อพื้นที่หน้าตัด
- เป็นปริมาณ **สเกลาร์**



ความเครียด

- การเปรียบเทียบความยาวที่เปลี่ยนไปจาก ความยาวเดิม
- **ไม่มีหน่วย**



ของไหล

- มีรูปร่าง (ปริมาตร) ตามภาชนะที่บรรจุ
- สสารที่มีสถานะ "ของเหลว หรือแก๊ส"

จำ!! : ความหนาแน่น [kg/m³]

$$m = \rho V$$

มวล [kg] ปริมาตร [m³]

ความดัน

- เกิดจากแรงดันที่กระทำกับของไหลในทิศตั้งฉาก
- เป็นปริมาณ สเกลาร์

ความดันบรรยากาศ

- ความดันที่มาจาก "ชั้นบรรยากาศ"
- ดัดเมื่อกของไหล "ไม่มีฝาปิด"

$$P_a = 1.013 \times 10^5 \text{ Pa}$$

$$P = \frac{F}{A_{\perp}}$$

ความดัน [Pa] แรงดัน [N]
พื้นที่ตั้งฉากที่แรงกระทำ [m²]

ควรรู้ :

1. นิยามของ "ความดัน" ในของไหล จะเทียบเท่ากับ "ความเค้น" ในของแข็ง
2. หน่วยความดัน มีได้หลายหน่วย

Ex : 1 atm = 1.013 × 10⁵ Pa (จำ!!)
= 760 mmHg (จำ!!)

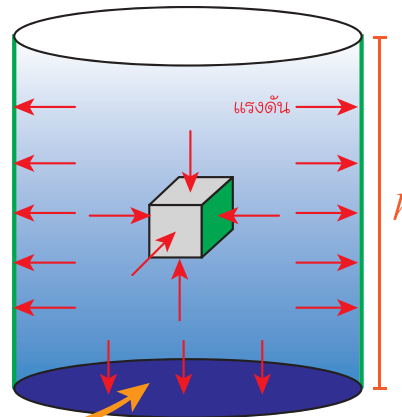
1 Torr = 1 mmHg
หน่วย psi ใช้กับยางรถยนต์

ความดันเกจ

ความดันที่วัดเฉพาะของไหล

$$P = \rho gh$$

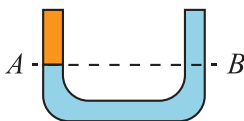
ความดัน [Pa] ความหนาแน่น [kg/m³]
ความเร่งโน้มถ่วง [9.8 m/s²] ความสูงของไหล [m]



ความดันสัมบูรณ์
=
ความดันเกจ
+
ความดันบรรยากาศ

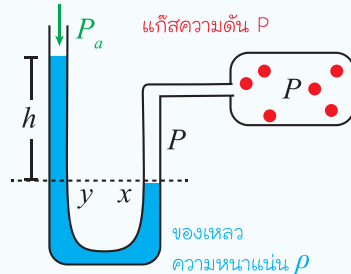
หลักการคำนวณความดัน

"ที่ความสูงเดียวกัน ความดันเท่ากัน"



$$P_A = P_B$$

แมนอมิเตอร์



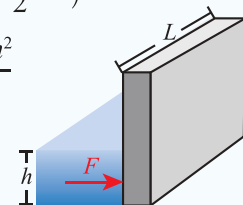
$$P_x = P_y$$

$$P = P_a + \rho gh$$

แนวข้อสอบที่ออกบ่อย

แรงดันของน้ำในเขื่อน

$$\begin{aligned} \text{แรงดันน้ำในเขื่อน} &= \frac{\text{แรงดันที่ผิว} + \text{แรงดันที่พื้น}}{2} \\ &= \frac{(0 + \rho gh)}{2} hL \quad \text{พื้นที่สัมผัสเขื่อน} \\ &= \frac{\rho gh^2}{2} \end{aligned}$$





ปริมาณทางฟิสิกส์

Tips : จำนวนเลขนัยสำคัญขึ้นอยู่กับ
“ความละเอียดเครื่องมือวัด”

นัยสำคัญ

เลขที่ได้
จากการวัด

สีแดง : ไม่ใช่เลขนัยสำคัญ สีเขียว : เป็นเลขนัยสำคัญ

หลักการนับเลขนัยสำคัญ

- นับทุกตัวเลข เว้นกลุ่มเลข 0 ที่อยู่ซ้ายสุด

Ex : 52.8, 0.0035, 0.001020

- เลขจำนวนเต็ม 0 ด้านขวา

อาจจะนับหรือไม่นับก็ได้

(ขึ้นกับความละเอียดเครื่องมือวัด)

Ex :

$$500 = \begin{cases} 5 \times 10^2 \\ 5.0 \times 10^2 \\ 5.00 \times 10^2 \end{cases}$$

จำ!! : ปริมาณที่ไม่เป็นเลขนัยสำคัญ (เลขสีแดง)

- พวก 10^n : 5×10^5 , 1.66×10^{-19}

- พวกค่าคงที่ หรือสูตรคณิต : π , $2\pi r$

+ , - , x , ÷ เลขนัยสำคัญ

+ , - เลขนัยสำคัญ

x , ÷ เลขนัยสำคัญ

- ให้ + , - ไปตามปกติก่อน

- ปัดคำตอบตามตำแหน่ง

ทศนิยมน้อยที่สุดของตัว
ที่นำมา + , - กัน

Ex :

$$\begin{array}{r} 12.345 \\ 67.89 \\ \hline 80.235 \end{array}$$

ตอบ : 80.24

- ให้ x , ÷ ไปตามปกติก่อน

- ปัดคำตอบตามจำนวน

เลขนัยสำคัญน้อยที่สุด
ของตัวที่นำมา x , ÷ กัน

Ex :

$$\begin{array}{r} 1.23 \\ 4.5 \\ \hline 5.535 \end{array}$$

ตอบ : 5.5

การคำนวณปริมาณที่มีความคลาดเคลื่อน

ปริมาณ : $A = a \pm \Delta a$ $B = b \pm \Delta b$

การ + , - : $A \pm B = (a \pm b) \pm (\Delta a + \Delta b)$

การ x : $A \times B = (ab) \pm \left(\frac{\Delta a}{a} + \frac{\Delta b}{b} \right) (ab)$

การ ÷ : $A \div B = \left(\frac{a}{b} \right) \pm \left(\frac{\Delta a}{a} + \frac{\Delta b}{b} \right) \left(\frac{a}{b} \right)$

จำ!! : ค่าความคลาดเคลื่อนของ “เลขยกกำลัง”
และ “ค่ารากที่สอง”

$$A^n = a^n \pm \left(n \frac{\Delta a}{a} \right) a^n$$

$$\sqrt{A} = \sqrt{a} \pm \left(\frac{1}{2} \frac{\Delta a}{a} \right) \sqrt{a}$$

Ex :

$$\frac{3A^2}{4\sqrt{B}} = \frac{3a^2}{4\sqrt{b}} \pm \left(2 \frac{\Delta a}{a} + \frac{1}{2} \frac{\Delta b}{b} \right) \frac{3a^2}{4\sqrt{b}}$$

ปริมาณทางฟิสิกส์

ฟังก์ชันตรีโกณ
ที่ต้องจำ!!

มุม (°)	30°	37°	45°	53°	60°
sin	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{4}{5}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
cos	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{4}{5}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{1}{2}$
tan	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	$\frac{3}{4}$	1	$\frac{4}{3}$	$\sqrt{3}$

สเกลาร์

ปริมาณที่มีเฉพาะขนาด

Ex : ระยะทาง, อัตราเร็ว, เวลา,
มวล, งาน, พลังงาน, อุณหภูมิ,
ความดัน ฯลฯ

เวกเตอร์

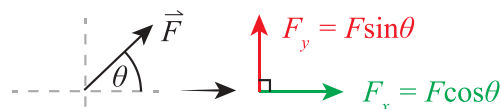
ปริมาณที่มีทั้งขนาด + ทิศทาง

Ex : ตำแหน่ง, การกระจัด, ความเร็ว, ความเร่ง,
แรง, โมเมนตัม, ทอร์ก, สนามโน้มถ่วง,
สนามไฟฟ้า ฯลฯ

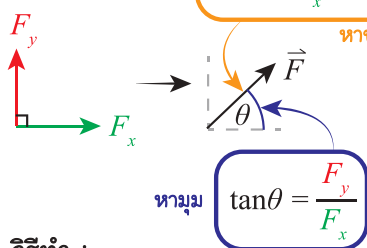
การตั้งแกน

การรวมเวกเตอร์

แตกเวกเตอร์



รวมเวกเตอร์



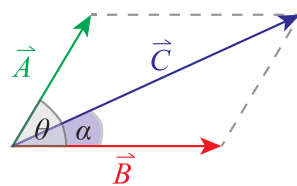
ท.บ. พิตาโกรัส
 $F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2}$
หาขนาด

หามุม
 $\tan \theta = \frac{F_y}{F_x}$

วิธีทำ :

- นำเวกเตอร์ทุกตัวมาเขียนลงในแกน โดยจับหางมารวมกันที่จุดกำเนิด
- เวกเตอร์ตัวไหนไม่อยู่บนแกน ให้แตกเวกเตอร์เข้าแกนให้หมด
- รวมเวกเตอร์ที่ละแกนโดยใช้หลักว่า "เวกเตอร์ทิศเดียวกันบวกกัน ทิศตรงข้ามกันลบกัน"
- ถ้า
 - เวกเตอร์หักล้างหมด เวกเตอร์ลัพธ์เป็นศูนย์
 - ถ้าเหลือเวกเตอร์ 1 แกน จะเป็นเวกเตอร์ลัพธ์ทันที
 - ถ้าเหลือเวกเตอร์ 2 แกนตั้งฉากกัน ให้รวมเวกเตอร์โดยใช้ "พิตาโกรัส"

หางต่อหาง



วิธีทำ :

- นำหางของเวกเตอร์ A และ B มาต่อกัน
- สร้าง "สี่เหลี่ยมด้านขนาน" ขึ้น
- เวกเตอร์ลัพธ์ = เวกเตอร์ที่ลากจากจุดที่เอาหางมาต่อกันไปยังมุมตรงข้าม

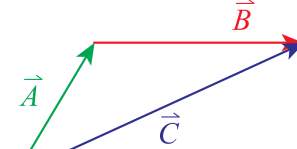
ขนาดเวกเตอร์ลัพธ์

$$C = \sqrt{A^2 + B^2 + 2AB \cos \theta}$$

มุมที่เวกเตอร์ลัพธ์กระทำกับ B

$$\tan \alpha = \frac{A \sin \theta}{B + A \cos \theta}$$

หางต่อหัว



วิธีทำ :

- นำหางของเวกเตอร์ B ไปต่อกับหัวของเวกเตอร์ A
- เวกเตอร์ลัพธ์ = เวกเตอร์ที่ลากจากหางเวกเตอร์ A ไปยังหัวเวกเตอร์ B

ควรรู้ :

- เวกเตอร์ที่ติดลบ = เวกเตอร์ที่มีขนาดเท่าเดิม แต่ทิศทางตรงข้ามกับเวกเตอร์เดิม
- ถ้าหากลากเวกเตอร์ "หางต่อหัว" แล้ววนกลับมาเป็น "รูปปิด" พอดี แสดงว่า "เวกเตอร์ลัพธ์เป็นศูนย์" (มักช่วยทำโจทย์ที่มีเวกเตอร์หลายตัวต่อกัน แล้วหาเวกเตอร์ลัพธ์ได้)

เวกเตอร์ลัพธ์ = 0