



# EASY NOTE

# Math ม.ปลาย

**+** วิเคราะห์โจทย์เข้ม มั่นใจเต็ม 100 



ทบทวนง่าย ครบ เน้นออกสอบ เห็นภาพใหญ่เชื่อมโยงไปสู่คำตอบ เน้นตัวอย่างและวิเคราะห์โจทย์เข้ม

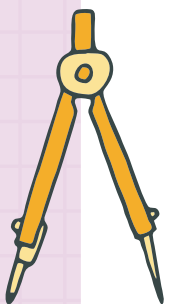
ทบทวนเนื้อหาอย่างรวดเร็ว ครบถ้วนตามหลักสูตรใหม่ เข้าใจนิยาม ด้วยภาพและตัวอย่างที่นำไปสู่คำตอบของโจทย์  
เห็นภาพรวมของทุกประเด็นที่เน้นออกสอบ ง่ายจนใครก็ทบทวนได้ในเวลาแค่ 3 วัน!

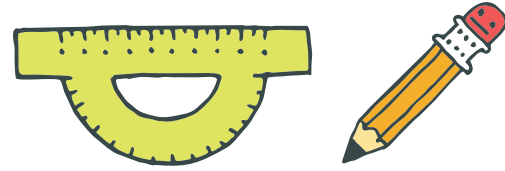


# สารบัญ

## PART I – สรุปเนื้อหา

กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์เบื้องต้น .....	1
เซต .....	2
[ความหมายของเซต, การเขียนเซตเชิงสัญลักษณ์, การเปรียบเทียบเซต, ขนาดของเซต, สมาชิกภายในเซต, การดำเนินการของเซต, คุณสมบัติของการดำเนินการของเซต]	
ตรรกศาสตร์ .....	5
[การดำเนินการของประพจน์, คุณสมบัติของประพจน์ที่ “สมมูล” กัน, สัจนิรันดร์, ตัวบ่งปริมาณ + ประโยคเปิด]	
จำนวนจริง .....	7
[สมการและอสมการ, ค่าสัมบูรณ์, เส้นจำนวน, พหุนาม, เทคนิค +, -, + ในการแก้สมการ, การดำเนินการ]	
ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน .....	11
[ผลคูณ Cartesian, ความสัมพันธ์, ประเภทของฟังก์ชัน, ฟังก์ชันประกอบ, ฟังก์ชันอินเวอร์ส]	
Exponential & Logarithm .....	13
เรขาคณิตวิเคราะห์ .....	14
[Mapping, ระบบพิกัดฉาก, เส้นตรง]	
ภาคตัดกรวย .....	16
[วงกลม, พาราโบลา, วงรี, ไฮเพอร์โบลา]	
ฟังก์ชันตรีโกณมิติ .....	19
[สามเหลี่ยมมุมฉาก, กฎทางตรีโกณมิติ, วงกลมหนึ่งหน่วย, มุมเรเดียน, ฟังก์ชันตรีโกณมิติ, Arcfunction]	
เมทริกซ์ .....	22
[พีชคณิตของเมทริกซ์, เมทริกซ์ทรานส์โพส, Determinant, เมทริกซ์ผกผัน, ระบบสมการเชิงเส้น]	





**เวกเตอร์ ..... 25**

[พีชคณิตของเวกเตอร์, เวกเตอร์ในระบบพิกัด]

**จำนวนเชิงซ้อน ..... 27**

[นิยามจำนวนเชิงซ้อน, การดำเนินการในจำนวนเชิงซ้อน, ระบบพิกัดเชิงขั้ว, ค่าสัมบูรณ์, เศษส่วนจำนวนเชิงซ้อน, สมการ/อสมการพหุนามเชิงซ้อน]

**หลักการนับเบื้องต้น ..... 30**

[หลักการบวก, หลักการคูณ, Factorial, การนำเข้า/หักออกในเหตุการณ์ย่อย, Permutation, Combination, ทฤษฎีบททวินาม]

**ความน่าจะเป็น ..... 34**

[เซตเหตุการณ์]

**ลำดับ & อนุกรม ..... 35**

[ลำดับ, ลำดับพิเศษ, Limit, อนุกรม, Summation, การประยุกต์]

**Calculus ..... 39**

[ความต่อเนื่องของฟังก์ชัน, อนุพันธ์ของฟังก์ชัน, ค่าสุดขีด, ปริพันธ์ของฟังก์ชัน]

**สถิติศาสตร์ ..... 43**

[ความรู้พื้นฐาน, การนำเสนอข้อมูลเชิงคุณภาพ, การนำเสนอข้อมูลเชิงปริมาณ, ค่ากลางของข้อมูลจากตารางความถี่, แผนภาพจากตารางความถี่, การวัดการกระจายข้อมูล, แผนภาพการกระจาย]

**การแจกแจงความน่าจะเป็น ..... 51**

[ตัวแปรสุ่ม, การแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม, ค่าคาดหวัง, ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน, การแจกแจงไม่ต่อเนื่อง, การแจกแจงต่อเนื่อง, การแจกแจงปกติ, ค่ามาตรฐาน]

**PART II – แนวข้อสอบ**

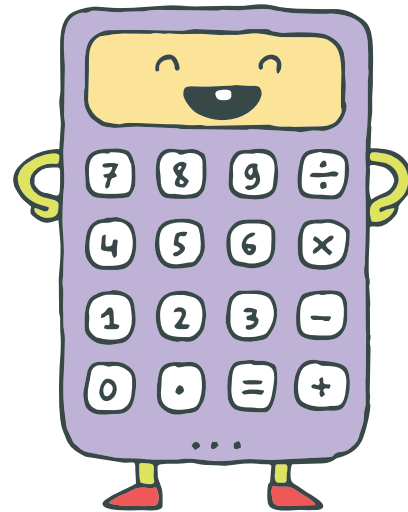
**แนวข้อสอบวัดความเข้าใจ ..... 55**

**แนวข้อสอบ Mathematical Literacy ..... 59**

 $\pi$  $\approx$  $\beta$ 

# Part 1

สรุป  
เนื้อหา





# Set

- กลุ่มของสิ่งต่างๆ
- เป็น **"อนิยาม"** (ไม่มีนิยามที่ชัดเจนและแน่นอน)

**ควรรู้ :** การกำหนดให้เซตเป็น "อนิยาม" เนื่องจากจากนักคณิตศาสตร์ถือว่าเซตเป็น **"สิ่งพื้นฐานที่สุด"** (เทียบได้กับสัจพจน์) ในวิชาคณิตศาสตร์

## ความหมายของเซต

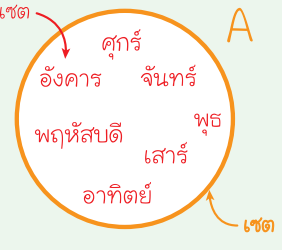
A = เซตที่ประกอบไปด้วยวันใน 1 สัปดาห์

**Symbolic form**  
(เชิงสัญลักษณ์)



- เป็นสมาชิกของ
- พฤหัสบดี  $\in A$
  - เสาร์  $\in A$
  - โก๋แจ้  $\notin A$
- "ไม่" เป็นสมาชิกของ

**Venn-Diagram**  
(แผนภาพเวนน)



**เซตว่าง :** เซตที่ไม่มีสมาชิกอยู่เลย ( {} หรือ  $\emptyset$  )

Ex : เซตของจำนวนเต็มบวกที่น้อยกว่า 0 =  $\emptyset$

## การเขียนเซตเชิงสัญลักษณ์

**เซตจำกัด**  
เซตที่นับจำนวนสมาชิกได้ทั้งหมด

**แจกแจงสมาชิก**  
 $B = \{ \text{แดง, ขาว, เงิน} \}$

ใช้เครื่องหมาย "ปีกกา" { }  
ครอบสมาชิก

**บอกเงื่อนไขของสมาชิก**  
 $B = \{ x \mid x \text{ เป็นสีบนธงชาติไทย} \}$

**เซตอนันต์**  
เซตที่ไม่สามารถนับจำนวนสมาชิกได้ทั้งหมด

$C = \{ 1, 3, 5, 7, 9 \}$

$D = \{ \dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots \}$

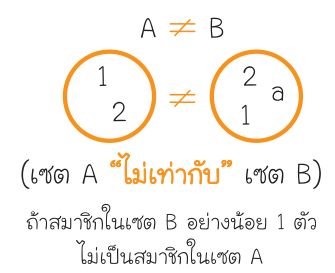
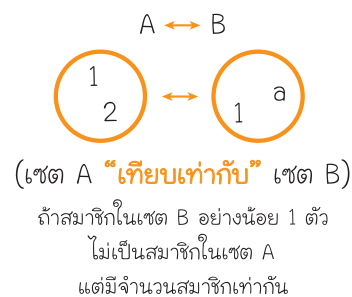
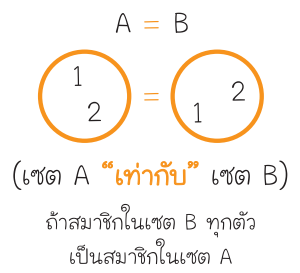
เซตของจำนวนนับ  
 $C = \{ x \in \mathbb{N} \mid 0 < x < 10 \}$

เซตของจำนวนเต็ม  
 $D = \{ x \in \mathbb{Z} \}$

**ควรรู้ :** สัญลักษณ์ของเซตทางคณิตศาสตร์ที่ควรรู้

$\mathbb{N}$  : เซตจำนวนนับ,  $\mathbb{Z}$  : เซตจำนวนเต็ม (ในอดีตจะใช้  $\mathbb{I}$ ),  
 $\mathbb{Q}$  : เซตจำนวนตรรกยะ,  $\mathbb{Q}'$  : เซตจำนวนอตรรกยะ,  
 $\mathbb{R}$  : เซตจำนวนจริง

## การเปรียบเทียบเซต

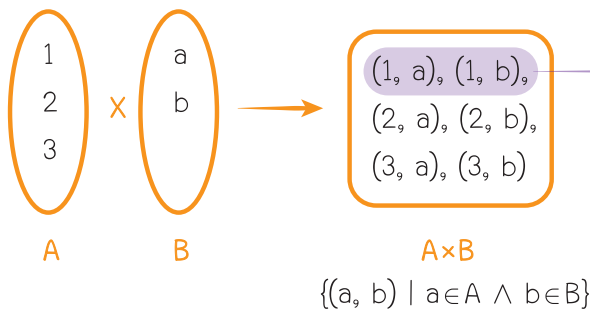


# ความสัมพันธ์และฟังก์ชัน

เมื่อพูดถึง “ฟังก์ชัน” มักจะเกี่ยวข้องกับ “การบอกเซต Domain และ Range” เป็นหลัก โจทย์จึงมักพูดถึงการหาเซตคำตอบในโจทย์ด้วย

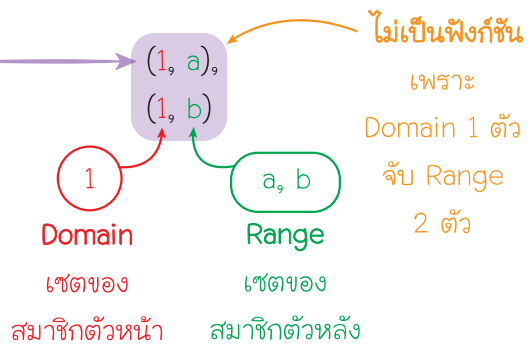
## ผลคูณ Cartesian

เซตคู่อันดับทั้งหมด



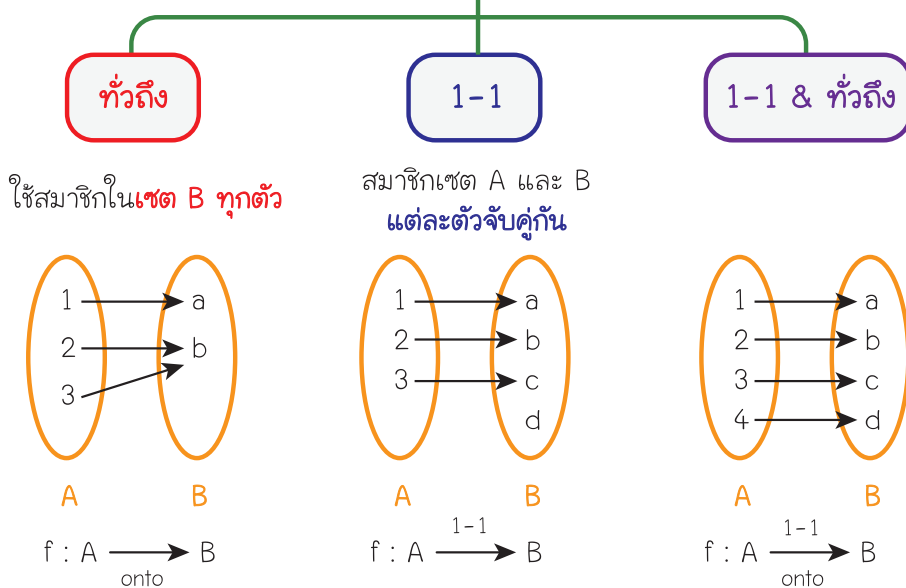
## ความสัมพันธ์

สับเซตของผลคูณ Cartesian



**ฟังก์ชัน (Function) =** ความสัมพันธ์ที่ส่งคู่อันดับใดๆ ถ้ามีสมาชิกตัวหน้าเหมือนกัน สมาชิกตัวหลัง “ต้องเหมือนกันด้วย” หรือ Domain แต่ละตัว จับ Range ได้ค่าเดียว

## ประเภทของฟังก์ชัน



**การมองฟังก์ชันในรูปกราฟ**  
เราสามารถมองกราฟว่าเป็นฟังก์ชันจากการ “ลากเส้นแนวตั้ง แล้วกราฟตัดแค่จุดเดียว”  
ลากเส้นตัดกราฟได้จุดเดียว  
กราฟนี้เป็นฟังก์ชัน (กำลังสอง)

ถ้าเป็นฟังก์ชัน 1-1 จะ “ลากเส้นแนวอนอน แล้วกราฟตัดจุดเดียว”  
ลากเส้นตัดกราฟได้จุดเดียว  
กราฟนี้เป็นฟังก์ชัน 1-1 (เชิงเส้น)

**ตัวผกผัน (Inverse) =** การสลับสมาชิกตัวหน้าและหลังของคู่อันดับใน  $r$  หรือ  $r^{-1} = \{(y, x) \mid (x, y) \in r\}$

## แผนภาพการกระจาย

ลอง “จุด” เพื่อหา “แนวโน้มความสัมพันธ์เชิงเส้น”  
ที่มีร่วมกันของตัวแปรที่สนใจ 2 ตัว

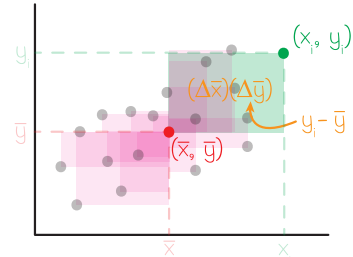
สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์  
ของ Pearson  
(มีค่าตั้งแต่ -1 ถึง 1)

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{S_x S_y}}$$

พท. สี่เหลี่ยมในกราฟ

ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
ของตัวแปรในแนวแกน x

ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
ของตัวแปรในแนวแกน y

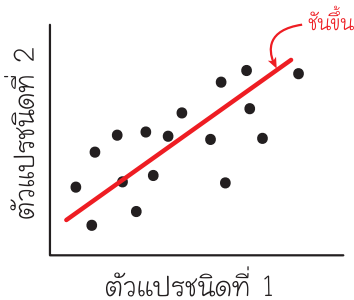


Pearson's r-correlation เทียบได้กับการหา “พื้นที่การกระจายของข้อมูลโดยเฉลี่ย”

## คุณสมบัติของสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์

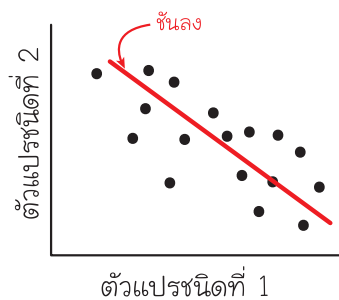
$r > 0$  (เป็น +)

ตัวแปรทั้ง 2 ชนิด  
มีผลตามกัน



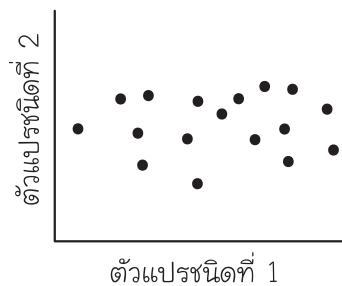
$r < 0$  (เป็น -)

ตัวแปรทั้ง 2 ชนิด  
มีผลตรงข้ามกัน



$r = 0$

ตัวแปรทั้ง 2 ชนิด  
ไม่มีผลร่วมกันในเชิงเส้น



Ex : ตัวแปรที่ 1 = ปริมาณนมที่ดื่ม  
ตัวแปรที่ 2 = ความสูง  
ยิ่งดื่มนมมาก ความสูงก็จะมาก

Ex : ตัวแปรที่ 1 = ปริมาณเกลือในดิน  
ตัวแปรที่ 2 = จำนวนต้นไม้ที่รอด  
ยิ่งเกลือในดินมาก ต้นไม้จะตายไว  
(ดินเค็ม)

ควรรู้ : ยิ่ง  $|r|$  เข้าใกล้ 1  
จุดข้อมูลจะยิ่งเป็น “เส้นตรง”  
มากขึ้น



**ข้อควรระวัง :** สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เพียร์สัน ใช้แสดงแนวโน้มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์แบบเชิงเส้นเท่านั้น ซึ่งถ้ากรณีที่ได้  $r = 0$  ไม่ได้แสดงว่าตัวแปรที่ 1 และ 2 ไม่มีความสัมพันธ์กัน แต่อาจมีความสัมพันธ์ในรูปแบบอื่น เช่น พาราโบลา หรือ Exponential ก็ได้

## การแจกแจงความน่าจะเป็น

ฟังก์ชันที่เปลี่ยน  
Sample Space  $\rightarrow$  ตัวเลข

### ตัวแปรสุ่ม

#### ต่อเนื่อง

ตัวแปรสุ่มที่มีค่าเป็นจำนวนจริง  
EX : การชั่ง, ตวง, วัด ฯลฯ

#### ไม่ต่อเนื่อง

ตัวแปรสุ่มที่นับจำนวนได้  
EX : การทอยเหรียญ,  
โยนลูกเต๋า ฯลฯ

### การแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม

การสร้างตารางเพื่อแจกแจงความน่าจะเป็น  
ให้เหมาะสมกับตัวแปรสุ่มแต่ละค่า

EX : จงแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มจากการโยนเหรียญ 2 เหรียญ  
กำหนดให้ตัวแปรสุ่ม X แทนจำนวนครั้งของการขึ้น "หัว" จะได้

กรณีที่ 1 $X = 0$ (ไม่ขึ้นหัวเลย) $\rightarrow$ (ก้อย, ก้อย) $\xrightarrow{1 \text{ วิธี}}$	$P(X=0) \rightarrow \frac{1}{4}$
กรณีที่ 2 $X = 1$ (ขึ้นหัว 1 เหรียญ) $\rightarrow$ (หัว, ก้อย), (ก้อย, หัว) $\xrightarrow{2 \text{ วิธี}}$	$P(X=1) \rightarrow \frac{2}{4}$
กรณีที่ 3 $X = 2$ (ขึ้นหัว 2 เหรียญ) $\rightarrow$ (หัว, หัว) $\xrightarrow{1 \text{ วิธี}}$	$P(X=2) \rightarrow \frac{1}{4}$

จะได้การแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มจากการโยนเหรียญ 2 เหรียญ คือ

x	0	1	2
$P(X=x)$	0.250	0.500	0.250

### ค่าคาดหวัง

**ค่าเฉลี่ย**  
ของตัวแปรสุ่ม

สำหรับค่าที่เป็นไปได้ n ค่าของตัวแปรสุ่ม X

$$\mu_x = \sum_{i=1}^n x_i P(X=x_i)$$

ค่าของตัวแปรสุ่มที่ i

### ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

สำหรับค่าที่เป็นไปได้ n ค่าของตัวแปรสุ่ม X

$$\sigma_x = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu_x)^2 P(X=x_i)}$$

ค่าของตัวแปรสุ่มที่ i

ความแปรปรวนของตัวแปรสุ่ม X :  $\sigma_x^2$

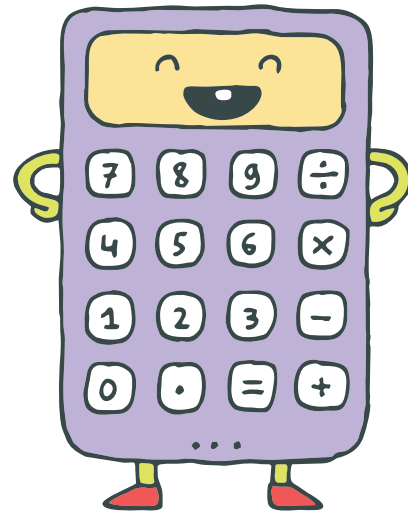
**ความรู้ :** ความแปรปรวนของตัวแปรสุ่ม เรียกได้อีกชื่อ  
ว่า "โมเมนต์รอบศูนย์กลางลำดับที่ 2" ซึ่งหมายถึงการ  
วัดค่าการแจกแจงความน่าจะเป็นรอบค่าเฉลี่ยนั่นเอง



 $\pi$  $\approx$  $\beta$ 

## Part 2

แนว  
ข้อสอบ



### แนวข้อสอบวัดความเข้าใจ

3. ให้  $z_1 = \frac{1+7i}{(2-i)^2}$  และ  $z_2 = \frac{1+3i}{1-2i}$  เมื่อ  $i^2 = -1$  ถ้า  $a$  และ  $b$  เป็นจำนวนจริงที่สอดคล้องกับ  $|az_1 + b\bar{z}_2| = 2$



แล้วค่าของ  $a^2 + b^2$  เท่ากับข้อใดต่อไปนี้

- a. 1      **b. 2**      c. 4      d. 8      e. 12

**วิธีคิด** ทำอย่างไรก็ได้ให้ตัวส่วนไม่ติด  $i$

$$z_1 = \frac{1+7i}{(2-i)^2} = \frac{1+7i}{4-4i+(-1)} = \frac{1+7i}{3-4i} \cdot \frac{3+4i}{3+4i} = \frac{1+7i}{3-4i} \cdot \frac{3+4i}{3+4i} = -1+i \quad z_2 = \frac{1+3i}{1-2i} = \frac{1+3i}{1-2i} \cdot \frac{1+2i}{1+2i} = -1+i \rightarrow \bar{z}_2 = -1-i$$

$$\begin{aligned} |az_1 + b\bar{z}_2| &= |a(-1+i) + b(-1-i)| = |(-a-b) + (a-b)i| = \sqrt{(-a-b)^2 + (a-b)^2} \\ &= \sqrt{a^2 + 2ab + b^2 + a^2 - 2ab + b^2} = \sqrt{2(a^2 + b^2)} = 2 \\ 2(a^2 + b^2) &= 4 \longrightarrow a^2 + b^2 = 2 \end{aligned}$$

4. ในการแข่งไพ่โป๊กเกอร์ชนิดแจก 5 ใบครั้งหนึ่ง ถ้า 007 ต้องการเอาชนะคนทั้งวงทั้งหมด จะต้องได้ไพ่ในชุด "Royal Flush" ซึ่งประกอบด้วย A, K, Q, J, 10 ที่มีดอกเดียวกัน หากในเกมนั้นไม่มีคนในวงได้ Royal Flush เลย โอกาสที่ 007 จะได้ไพ่เป็น Royal Flush ประมาณกี่ %



- a. 0.15%      b. 0.015%      c. 0.0015%      **d. 0.00015%**      e. 0.000015%

**วิธีคิด** การเล่นไพ่ Poker จะมีการแจกไพ่ 5 ใบ ดังนั้น

$$\text{จำนวนวิธีแจกไพ่ 5 ใบ } (n(S)) = C_{52,5} = \frac{52!}{5!(52-5)!} = \frac{52 \times 51 \times 50 \times 49 \times 48}{5 \times 4 \times 3 \times 2} = 2,598,960 \text{ วิธี}$$

เลือกดอก 1 ดอกจาก 4 ดอก  $\rightarrow$

$$\text{จำนวนวิธีที่จะได้ Royal Flush } (n(E)) = \binom{4}{1} = 4 \text{ วิธี (ได้ดอกใดดอกหนึ่งแล้ว ที่เหลือต้องตามให้ครบ)}$$

$$\text{โอกาสที่จะได้ไพ่ 5 ใบเป็น Royal Flush } (n(E)) = \frac{4}{2,598,960} = \frac{1}{649,740} \approx \frac{1}{650,000} \times 100\%$$



**ข้อสังเกต :**

โจทย์ที่มีลักษณะแบบนี้ เป็นโจทย์ที่มักจะเน้นเรื่อง **"การประมาณคำตอบ"** สังเกตได้จากในตัวเลือทุกคำตอบ **"เป็นตัวเลขเดียวกันหมด"** ต่างกันแค่ **"ตำแหน่งทศนิยม"** ทำให้เราสามารถประมาณคำตอบเพื่อความรวดเร็วได้

$$\begin{aligned} &\approx \frac{1}{650,000} \times 100 \\ &\approx \frac{100}{650,000} \\ &\approx \frac{10}{65} \times 10^{-4} \\ &\approx 0.0002\% \end{aligned}$$



## แนวข้อสอบ Mathematical Literacy

1. ในยุทธการผาแดง โจโฉต้องการที่จะยึดเมืองเกงจิว ซึ่งเป็นหัวเมืองที่มีชัยภูมิติดกับแม่น้ำที่สามารถเดินทางได้ด้วยการล่องเรือเข้าไปเป็นแนวยาว ซึ่งเขาเองก็วิเคราะห์ตามหลักพีชียงสงคราม ก็พบว่าถ้าทั้งสองฝั่งของแม่น้ำมีหน้าผาสูงชัน และฝั่งศัตรูมีพลธนูฝีมือดีแล้ว การจัดทัพในแนวตั้งรับจะสามารถเอาชนะศัตรูได้ อย่างไรก็ตามเพื่อความไม่ประมาท โจโฉจำเป็นต้องปรึกษากับเสนาธิการทั้ง 3 คน ได้แก่ บั๋งทองที่เคยเป็นเสนาธิการอยู่ในฝ่ายศัตรู ชั่วมอ และเตียวอุ้น ที่ได้เข้ามาสวามิภักดิ์หลังจากที่โจโฉควบคุมไพร่พลมาเป็นจำนวนมาก

อย่างไรก็ตามได้มีข่าวลือจากทหารที่สืบทราบมาได้ว่า บุคคลทั้งสามนี้มีอยู่ 1 ในนั้นที่คิดทรยศ ทำให้โจโฉได้เรียกเสนาธิการทั้ง 3 เข้ามาปรึกษาเพื่อต้องการจะจับพิรุณ ซึ่งจากการปรึกษาในเรื่องการวางแผนรบ จึงได้ผลลัพธ์ดังนี้

**บั๋งทอง :** ถ้าการจัดทัพในแนวตั้งรับจะไม่สามารถเอาชนะศัตรูได้ แล้วจะไม่มีกรณีทั้งสองฝั่งของแม่น้ำมีหน้าผาสูงชัน และฝั่งศัตรูมีพลธนูฝีมือดี

**ชั่วมอ :** ตามความเห็นของข้า การจัดทัพในแนวตั้งรับจะสามารถเอาชนะศัตรูได้ หรือถ้าทั้งสองฝั่งของแม่น้ำมีหน้าผาสูงชัน แล้วฝั่งศัตรูจะไม่มีพลธนูฝีมือดี

**เตียวอุ้น :** แต่ข้าพเจ้าคิดว่า การจัดทัพในแนวตั้งรับจะสามารถเอาชนะศัตรูได้ หรือถ้าฝั่งศัตรูไม่มีพลธนูฝีมือดี แล้วทั้งสองฝั่งของแม่น้ำไม่มีหน้าผาสูงชัน

ถ้านักเรียนเป็นโจโฉ จงหาว่าใครที่มีโอกาสเป็นไส้ศึกได้มากที่สุดใน 3 คนนี้



- a. บั๋งทอง
- b. ชั่วมอ
- c. เตียวอุ้น
- d. ชั่วมอและเตียวอุ้น
- e. บั๋งทองและชั่วมอ

**วิธีคิด** โจทย์ให้หา “ไส้ศึก” ดังนั้น จึงควรพิจารณา “ค่าความจริง” จากคำพูดที่ทั้ง 3 คนแล้ว โดยถ้าเราต้องการจะรู้ว่า “ใครมีความแตกต่าง” ก็ควรจะต้องดูจาก “ความสมมูลกัน” ของคำพูดทั้ง 3 คน

หา “ความสมมูลกันของประพจน์”

$$\text{คำพูดของโจโฉ} = (p \wedge q) \rightarrow r$$

$$\text{จะได้} \quad (p \wedge q) \rightarrow r \equiv \sim r \rightarrow \sim (p \wedge q) \quad (\text{คำพูดของบั๋งทอง})$$

$$\equiv r \vee \sim p \vee \sim q$$

$$\equiv r \vee (p \rightarrow \sim q) \quad (\text{คำพูดของชั่วมอ})$$

$$\equiv r \vee (q \rightarrow \sim p) \not\equiv r \vee (\sim q \rightarrow \sim p) \quad (\text{คำพูดของเตียวอุ้น})$$

จะเห็นว่าคำพูดของเตียวอุ้นไม่สมมูลกับทั้งสามคน เตียวอุ้นจึงมีโอกาสเป็นไส้ศึกได้มากที่สุด